

新手必读：一个牛人给的java九点建议(1) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/237/2021_2022__E6_96_B0_E6_89_8B_E5_BF_85_E8_c104_237743.htm

给初学者之一：浅谈java及应用 学java不知不觉也已经三年了，从不知java为何物到现在一个小小的j2ee项目经理，虽说不上此道高手，大概也算有点斤两了吧。每次上网，泡bbs逛论坛，没少去java相关的版面，总体感觉初学者多，高手少，精通的更少 由于我国高等教育制度教材陈旧，加上java自身发展不过十年左右的时间。还有一个很重要的原因就是java这门语言更适合商业应用，所以高校里大部分博士老师们对此语言的了解甚至不比本科生多。在这种环境下，很多人对java感到茫然，不知所措，不懂java能做什么？即便知道了java很有用，也不清楚该从哪里入手，所以就有了java入门难这一说法。ok，那我们就从java到底能做什么聊起 先说什么是java java是一种面向对象语言，真正的面向对象，任何函数和变量都以类(class)封装起来。至于什么是对象什么是类，我就不废话了。关于这两个概念的解释任何一本面向对象语言的教材里面都有 知道了什么是java，那自然就会对java能干什么感兴趣 在说java能做什么之前，先说java作为一个真正面向对象语言的优点 首先第一个，既然是真正的面向对象，那就要做到彻底的封装 这是java和c最大的不同，java所有的源码以及编译后的文件都以类的形式存在 java没有所谓的类外部定义，所有的函数（方法）以及变量（属性）都必须在类内部定义 这样就不会出现一个类被切割成这里一块那里一块的情况，c就可以，不是吗？这样做使得整个程序的结构异常清晰明了 其次第二个，

最让人欢呼雀跃的是完全屏蔽了指针，同时引入了垃圾回收机制，任何一个写过c/c++代码的人，都会对内存管理深恶痛绝。因为这使得我们不能把主要精力放在我们关心的事情上，而需要考虑计算机内部的一些事情，作为一个软件工程师，我想没有一个人愿意把大量的时间花在内存管理上，毕竟我们不是电子工程师。此时java的优势体现出来了，它完全屏蔽了内存管理。也就是说，如果你用java写程序，写出来的任何一个程序内存上的开销，都不受你控制。乍一看，似乎你受到了束缚，但实际上不是这样。因为虽然你的程序无法对内存进行管理，降低了一定的速度，但你的程序会非常非常的安全，因为你无法调用一个空指针，而不像以前写c的时候那样，成天因为空指针而担惊受怕。当然，如果你深入了解这一行，就会发现java其实也无法保证程序不去调用空的指针，但是它会在最大程度上避免空指针的调用。这已经很好了，安全，这是java的最突出的优点。第三个，虚拟机跨平台，这是java最大的特点，跨平台可能所有人都知道windows，但是不是所有人都知道unix。和java一样，很多人都不知道unix这种操作系统干什么用。我不想多说unix的应用，这不是主要，但是我要说，大部分小型机、工作站，都跑在unix一族的操作系统上，比如linux/solaris。unix比起windows有一个最显著的特点，稳定，这就好比思科和华为。思科的机器慢但稳定，华为的机器快但不稳定，作为服务器这一端来说，要的皇怯卸嘎软俏榷。nix在服务器端还是非常有市场的。而且很重要的windows不安全，在ms的宣传中我想所有人都很少看到安全二字。因为windows操作系统针对的是pc用户，pc死机就死机咯，大不了重启。windows95最经常冒出来的就是蓝屏，在

服务器这一端上因为ms没有自己的芯片。所以要做系统有些力不从心啊。扯远了，那么java可以做到在windows上编译，然后在unix上运行，这是c/c 做不到的 那么说到这里，java能做什么逐渐清晰起来 刚才说到了，java程序有一个的特点是安全。这个安全是针对你的系统来说得，系统在跑了java程序之后会特别地稳定。而且还能跨平台，那么很明显，java主要应用于除了windows操作系统以外所有的平台。比如手机，服务器。想想看，如果你写的程序要跑在手机上，而手机有多少款用的是windows? 就算有，那如果你用c/c，是不是要针对每一款手机写一套程序呢？累死，那跨平台的java就不用，做到编译一次，随时运行。同样，在服务器这一端，如果我想给一个网络门户网站，比如sina。写一个应用程序，pc的性能肯定无法满足sina这样大站点并发数量的要求。那么它就需要买服务器，那么服务器ms没有市场，而且windows很不安全。那么十之八九会买一个sun/ibm的机器，或者hp，但不管是谁的机器 它装的操作系统也不会是windows，因为windows太不安全了，而且多核的支持太差了。这个有空再说，那么如果你要写一个程序在这样的机器上跑。难道我们就在这个机器上做开发么？当然不可能，一般程序员开发用的都是pc，windows。那么该怎么办？写一个程序，然后再拿到服务器上去编译，去调试？肯定不可能，所以我们就希望找到一个语言，编译完生成程序之后，在pc上调试，然后直接移植到服务器上去，那么此时，我们就会毫不犹豫地选择java。因为在跨平台以及安全性来说，java永远是第一选择 ok，下面说java的缺点 一慢，这其实是一种误区，这就好比goto语句一样 java也抛弃了指针，虽然看上去似乎变慢了，但是在这个

两三年硬件性能就能翻番的年代，速度已经不是我们关心的问题，而且对于企业级的应用来说，没有什么比安全稳定更重要的，换句话说，我们可以忍受慢，但是不能忍受死机和蓝屏。而且越大型的应用，这种慢的劣势体现得越模糊。因为当系统项目越做越大，任何一个环节做不好都可能影响全局的情况下，安全尤其重要，而且就像goto语句一样。这种过分追求速度的主张会给系统开发和纠错以及维护带来无可挽回甚至不可避免的损失。把内存交给计算机去管理吧，这种代价值得。我们做的不是pc游戏，没必要把内存的那一点点消耗当亲爹二难看，又是一个误区，很多人甚至拿出java swing控件画出的界面来说呵呵，其实java不是不能画得好看，IDEA就是java写的IDE，挺漂亮的但为什么难看呢，是因为swing控件它本身就是unix时代的产物，swing控件贴近unix界面 老外看unix界面其实挺顺眼的，他们就是吃unix饭长大的。而unix又是吃百家饭的，不像ms那么唯利是图，所以不怎么对中国人友好。加上我国又没有公司在做操作系统，所以看上去是不怎么顺眼。其实玩过unix的人都知道，unix对中文的支持一直不怎么好 三我还没想到，其他人补充

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com