

C 笔记：Windows程序内部运行机制 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/237/2021_2022_C___E7_AC_94_E8_AE_B0_EF_c97_237726.htm 1, windows程序设计是种事件驱动方式的程序设计，主要基于消息的。当用户需要完成某种功能时，需要调用os某种支持，然后os将用户的需要包装成消息，并投入到消息队列中，最后应用程序从消息队列中取走消息并进行响应。 2，消息结构：

```
typedef struct tagmsg {  
    // msg hwnd hwnd. //接收消息的窗口句柄。和哪个窗口相关联。  
    uint message. //消息标识。消息本身是什么。 wparam  
    wparam. //消息的附加信息。具体取决于消息本身。 lparam  
    lparam. dword time. //消息投递时间。 point pt. //消息投递时，  
    光标在屏幕上的位置。 } msg.
```

 3，消息队列：每个应用程序os都为它建立一个消息队列，消息队列是个先进先出的缓冲区，其中每个元素都是一个消息，os将生成的每个消息按先后顺序放进消息队列中，应用程序总是取走当前消息队列中的第一条消息，应用程序取走消息后便知道用户的操作和程序的状态，然后对其处理即消息响应，消息响应通过编码实现。 4，使用vc编程除了良好的c基础外还需要掌握两方面：一，消息本身。不同消息所代表的用户操作和应用程序的状态。二，对于某个特定的消息来说，要让os执行某个特定的功能去响应消息。 5，window程序入口：

```
int WINAPI WinMain(  
    HINSTANCE hInstance, // 当前事例句柄。 hInstance hPrevInstance, //  
    先前事例句柄。 lpstr lpcmdline, // 命令行指针 int nCmdShow //  
    (窗口)显示的状态).说明：winmain函数是windows程序入口  
点函数，由os调用，当os启动应用程序的时候，winmain函数
```

的参数由os传递的。6，创建一个完整的窗口需要经过下面四个操作步骤：一，设计一个窗口类；如：wndclass wndcls.二，注册窗口类；如：registerclass(&wndcls).三，创建窗口；如：createwindow(),createwindowex().四，显示及更新窗口。如：showwindow(),updatewindow().说明：创建窗口的时候一定要基于已经注册的窗口类.7，windows提供的窗口类

```
: typedef struct _wndclass { uint style. //窗口的类型 wndproc  
lpfnwndproc. //窗口过程函数指针（回调函数） int cbclsextra. //  
窗口类附加字节，为该类窗口所共享。通常0。 int  
cbwndextra. //窗口附加字节。通常设为0。 handle hinstance. //  
当前应用程序事例句柄。 hicon hicon. //图标句柄 loadicon().  
hcursor hcursor. //光标句柄 loadcursor(). hbrush hbrbackground.  
//画刷句柄 (hbrush)getstockobject(). lpctstr lpszmenuname. //菜  
单名字 lpctstr lpszclassname. //类的名字 } wndclass. 100Test 下载  
频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问  
www.100test.com
```