

编程基础：代码快速开发的九个实用技巧 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/238/2021\\_2022\\_\\_E7\\_BC\\_96\\_E7\\_A8\\_8B\\_E5\\_9F\\_BA\\_E7\\_c104\\_238839.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/238/2021_2022__E7_BC_96_E7_A8_8B_E5_9F_BA_E7_c104_238839.htm) 快速开发的前提:必须要对当前项目的需求和功能有全盘的把握. 一.人大脑的缓存有限,首先应将系统分解,使之易于理解,在此过程中可以绘制UML状态图以帮助思考. 二.功能优先,要基于问题而不是底层实现来编程,先实现功能的接口类,再在接口的基础上实现框架代码,底层实现部分可先用伪代码代替,在此过程中可以绘制UML类图帮助思考. 三.将子程序写得短小以减轻大脑负荷. 四.不要预先考虑幽灵需求,想使自己的程序有广泛的普适性出发点很好,但刻意去做容易使程序有不必要的冗余而变得晦涩难懂,所以一切应该从实际出发. 五.通过规范以解放思路,Sun的Java编程准则就很好,良好的习惯能帮助自己少犯错误,如果能强化成习惯编码时会更事半功倍. 六.不要将创造力浪费在无关紧要的地方,在非关键处建立规范,而在重要地方发挥你的创造性. 七.与其盲目的跟踪断点调试,还不如直接分析程序逻辑找出出错原因. 八.用测试来发现系统的瓶颈,再进行有针对性的优化. 九.代码完成后要进行重构,重构以类尽量细分,类与类之间耦合最小化为目标.如果能灵活运用Eclipse的重构工具会更加事半功倍. 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)