

OSPF使用缺省路由耗费 PDF转换可能丢失图片或格式，建议
阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/240/2021_2022_OSPF_E4_BD_BF_E7_94_A8_c101_240538.htm 读者最感兴趣的或许是让OSPF自动计算路由耗费，虽然这有点不可能。比如，旧的路由器可能不支持自动计算特性。在这种情况下，所有的接口具有相同的OSPF耗费。因此，T3会和56Kbps的租用线路具有相同的耗费。显然，这两种线路提供了非常不同的性能级别，这点不同应该成为路由决定的基础。然而，有一些环境会接受使用缺省路由耗费。比如，用户的网络由类似的传输线路组成，那么缺省值将是可接受的。另外，管理员能手动地为某个特定接口修改耗费度量。这样会使网络管理员在主要仍使用缺省路由耗费的前提下，对网络的流量模式进行合理地规划。

1. 同构网络 在同构网络中，所有的传输线路是一样的。比如，所有的LAN接口都是10Mbps的以太网，所有WAN接口都是T1。在这种情形下，使用缺省值不大会引起路由问题。这一点在几乎没有或有很少路由冗余的情况下是非常正确的。为了显示这一点，考虑图13-10中的网络图。图13-10可以接受地使用OSPF缺省接口值 在图13-10中，缺省值1768分配给每一个接口。然而所有的WAN链路是T1。考虑到所有的值都一样，那么分配值为1128、1768还是1000000就没太大关系！同构网络中的路由决定变成简单计算和比较跳数，不管网络中有多少路由冗余，这一点都是正确的。显然，在有相当多路由冗余并且使用不同的传输技术的网络中，缺省值将不会选出到任何目的地的最优路由。

2. 手动设置值 在一些网络中，希望接受OSPF缺省路由，之后手动地

设置那些不同于缺省链路的特殊链路值。比如，用户网络的缺省耗费值可能是1 7685 6 K b p s串行链路的计算值。如果网络中只有一条或两条链路不提供相同的带宽，就能接受缺省值之后为那些特殊链路设置其他值。是使用自动计算的路由耗费，还是缺省耗费，或是手动配置的耗费对O S P F节点而言都是不重要的。它们会接受所有这样的耗费值并计算得到网络的最短路径树。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com