

Linux操作系统中的内存简单计算方式介绍 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022_Linux_E6_93_8D_E4_BD_c103_245850.htm 再来一篇简单易懂的，适合技术支持人员解释给对Linux内存管理有疑问的用户：Linux的基本原则是没有资源应该被浪费。因此核心会使用尽可能多的RAM，来缓存来自本地和远程的文件系统的信息。系统做读写操作的时候，会将与当前运行的进程相关的数据尽量存储在RAM里。系统报告的缓存是缓冲和页缓存两者之和。缓存并不是在进程结束的时候被回收（你可能很快会启动另外一个进程，需要同样的数据），而是按需回收--比如，当你启动一个需要大量内存的进程时，Linux核心会从内存中回收缓存，将得到的内存分配给新的进程。有些区域，比如匿名内存映射(mmaps)和共享内存区域，它们被报告为缓存，但不是被核心直接释放。一般的缓存不映射到进程的地址空间，仅仅是简单的核心映射，而这些特别的缓存映射到所有挂接到它们上面的进程。下面是一个例子（单位是MB）：

```
# free -m  
total used free shared buffers cached Mem: 1000 900 100 0 350 350 -/  
buffers/cache: 200 800
```

在这里例子中，应用程序只使用了200MB内存，还有800MB空闲内存可以使用。一些简单的计算方法：
物理已用内存 = 实际已用内存 - 缓冲 - 缓存
物理空闲内存 = 总物理内存 - 实际已用内存 - 缓冲 - 缓存
应用程序可用空闲内存 = 总物理内存 - 实际已用内存 - 应用程序已用内存
= 实际已用内存 - 缓冲 - 缓存
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com