

Java软件架构设计概论 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022_Java_E8_BD_AF_E4_BB_B6_c104_245772.htm 开始之初的架构设计决定着软件产品的生死存亡。“好的开始相当于成功一半”。开始的架构设计也是最难的，需要调研同类产品情况以及技术特征，了解当前世界上对这种产品所能提供的理论支持和技术平台支持。再结合自己项目的特点(需要透彻的系统分析)，才能逐步形成自己项目的架构蓝图。比如要开发网站引擎系统，就从Yahoo的个人主页生成工具到虚拟主机商提供的网站自动生成系统，以及IBM Webphere Portal的特点和局限从而从架构设计角度定立自己产品的位置。好的设计肯定需要经过反复修改，从简单到复杂的循环测试是保证设计正确的好办法。由于在开始选择了正确的方向，后来项目的实现过程也验证了这种选择，但在一些架构设计的细部方面，还需要对方案进行修改，属于那种螺旋上升的方式，显然这是通过测试第一的思想和XP工程方法来实现的。如果我们开始的架构设计在技术平台定位具有一定的世界先进水平，那么，项目开发实际有一半相当于做实验，是研发，存在相当的技术风险。因此，一开始我们不可能将每个需求都实现，而是采取一种简单完成架构流程的办法，用最简单的需求将整个架构都简单的完成一遍（加入人工干预），以检验各个技术环节是否能髀浜瞎ふ?非常优秀先进的两种技术有时无法在一起工作)，同时也可以探知技术的深浅，掌握项目中的技术难易点。这个过程完成后，我们就对设计方案做出上面的重大修改，丰富完善了设计方案。设计模式是支撑架构的重

要组件 架构设计也类似一种 workflow，它是动态的，这点不象建筑设计那样，一开始就能完全确定，架构设计伴随着整个项目的进行过程之中，有两种具体操作保证架构设计的正确完成，那就是设计模式(静态)和工程项目方法(RUP或XP 动态的)。设计模式是支撑架构的一种重要组件，这与建筑有很相象的地方，一个建筑物建立设计需要建筑架构设计，在具体施工中，有很多建筑方面的规则和模式。我们从J2EE蓝图模式分类<http://java.sun.com/blueprints/patterns/catalog.html>中就可以很清楚的看到J2EE这样一个框架软件的架构与设计模式的关系。架构设计是骨架，设计模式就是肉 这样，一个比较丰富的设计方案可以交由程序员进一步完成了，载辅助以适当的工程方法，这样就可保证项目的架构设计能正确快速的完成。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com