

推荐：教你如何在Perl下连接Access数据库 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022__E6_8E_A8_E8_8D_90_EF_BC_9A_E6_c97_245693.htm 一. 安

装Win32-ODBC模块 步骤1：从TOOLS栏目中下

载Win32-ODBC.zip,下载完后用winzip解开到一个temp目录,共有三个文件：Readme Win32-ODBC.ppd Win32-ODBC.tar.gz

步骤2：在DOS窗口下，temp目录中运行下面的DOS命令

：ppm install Win32-ODBC.ppd。 二. 准备测试用数据库

(Access) 步骤1：启动MS ACCESS,建立一个新空数据库，命名为odbctest.mdb,保存在某一目录中（记住路径）。 步骤2

：然后新建一个表，建立三个字段：字段名称 数据类型 长度 Name 字符，长度50 Email 字符，长度50 Age 数字、长整型

将这个表保存为address（注意这个例子中，没有用自动增加的ID。输入若干记录：Nighthawk nighthawk@163.net 20

1234567 John jt@163.net 24 0284393293 kit kit@21cn.com 18

3948932 保存后，关闭数据库文件。 步骤3：打开控制面板中的ODBC数据源（32位），在用户DSN栏中，找到用户数据源列表,选中名称为“MS Access 97 Database”的一行，然后按

“配置”键。在Database框中按“Select..”，选择步骤1.2中建立的数据库文件odbctest.mdb,按OK即可。ODBC设置中的其它项目全部采用缺省设置，然后就是OK,确定，关闭对话框。

三. 测试：#!/usr/bin/perl use Win32::ODBC. \$DSN = "MS Access 97 Database". \$DBase = "access.mdb". #连接数据库 if

(!(\$db = new Win32::ODBC(\$DSN))){ print "连接数据库失败.n". exit(). } else{ print "连接数据库成功 (连接号：",

```
$db->Connection(), ")\n\n". } #数据库中的表 print "数据库中的表
: ". @tables = $db->TableList. print @tables. print "\n". #选择数据
表 if (! $db->Sql("SELECT * FROM [address] WHERE age>=20")
){ @FieldNames = $db->FieldNames(). $Cols = $#FieldNames 1. #
表中字段数 print "表address字段数:$Cols\n". #字段列表 for ($i =
0. $i print "$FieldNames[$i]t". } print "\n". #列出年龄大于20的记录
while($db->FetchRow()) { @values = $db->Data(). print @values.
print "\n". } } ##### sql ##### #添加记录 $sqlinsert = "INSERT
INTO address VALUES ( ' Euler ' , ' euler@21cn.com ' , 28,
' 021-345689 ' )". #更新记录 $sql0update = "UPDATE address
SET age = age 10 ". #删除记录 $sql0delete = "DELETE FROM
address WHERE name= ' jimtyan ' ". $src = $db->Sql($sqlinsert).
die qq(SQL 失败 "$sqlinsert": ), $db->Error(), qq(n) if $src. $src =
$db->Sql($sql0update). die qq(SQL 失败 "$sql0update": ),
$db->Error(), qq(n) if $src. $src = $db->Sql($sql0delete). die qq(SQL
失败 "$sql0delete": ), $db->Error(), qq(n) if $src. #关闭链接
$db->Close(). 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载
。 详细请访问 www.100test.com
```