

用C 品尝Vista美味[7] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/245/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_A8C\\_\\_\\_E5\\_93\\_81\\_E5\\_c97\\_245985.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022__E7_94_A8C___E5_93_81_E5_c97_245985.htm) SetWindowText()函数会使静态控件重绘，导致OnDrawItem()函数的调用。OnDrawItem()函数中的代码与前面框架窗口例子中的类似，在此不再赘述。

在毛玻璃效果上绘制图形 先前已提到，在毛玻璃区域中进行绘图需要用到可识别alpha的API，如GDI 函数。下面的例子用到GDI 中的Image类在对话框的左上角绘制了一个Logo，这个Logo是从与exe文件在同一目录的mylogo.png文件中读取的，请注意，因为使用了GDI 绘制Logo，所以Logo周围的透明度已被保留，并且看上去显示得很正确。使整个窗口毛玻璃化 我们还可以让整个窗口看上去都像块毛玻璃，以下有一段简短代码，只需把MARGINS结构的第一个成员设为 -1就行了

```
: MARGINS mar = {-1}. DwmExtendFrameIntoClientArea (
m_hWnd, &mar ).
```

如果在我们的对话框程序中加入这段代码，留意观察，4个按钮上的文本颜色显示不正确，并且每个按钮外围都有一个不透明的矩形。通常来说，透明性与子窗口不会配合得非常好，如果想要一个全为毛玻璃效果的对话框，那么控件部分就需要以一个不透明的背景来绘制，如"Windows Mobility Center"程序：结论 在程序中添加毛玻璃效果可使程序在视觉上显得非常与众不同，而且能提供一个比通用控件中状态栏更好的状态显示区域，本文主要是起到一个抛砖引玉的作用，也有助于大家在使用本地C 添加毛玻璃效果时，对DWM API有一个初步的了解。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

