

用C 品尝Vista美味[5] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022__E7_94_A8C___E5_93_81_E5_c97_245988.htm 如果composition未打开，我们

```
我们用GDI函数绘制文本： else { const UINT uFormat = DT_SINGLELINE|DT_CENTER|DT_VCENTER|DT_NOPREFIX. //设置好DC dc.SetTextColor ( RGB(255,255,255) ).
```

```
dc.SelectFont ( m_font ). dc.SetBkMode ( TRANSPARENT ). //绘制文本 dc.DrawText ( szTime, -1, rcText, uFormat ). } return true.
```

```
//我们绘制了整个背景 } 为演示发光效果，下面是同一背景上的一段文本，但没有发光效果： 处理composition相关的通知当DWM的composition状态打开或关闭时，系统会向所有顶层窗口广播一个WM_DWMCOMPOSITIONCHANGED消息；
```

如果composition为打开，需要再次调

用DwmExtendFrameIntoClientArea()以告之DWM，我们窗口的哪一部分应为毛玻璃效果： LRESULT

```
CMainFrame::OnCompositionChanged(...) { if ( IsCompositionEnabled() ) { MARGINS mar = {0}.
```

```
mar.cyBottomHeight = 100. DwmExtendFrameIntoClientArea ( m_hWnd, amp.mar ). } 接下来，构建文本字体。注意，我们需要显式调用OpenThemeData()，而为什么在前面的框架窗口例子中不需要调用呢，因为CThemeImpl在它的WM_CREATE处理程序中已调用了。反观对话框取而代之接收WM_INITDIALOG，而CThemeImpl未处理WM_INITDIALOG，所以就需要我们自己调用OpenThemeData()了。另外，在代码中也把字体设置得更大
```

, 只是为了演示更大字体的发光效果。 100Test 下载频道开通
, 各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com