

用C 品尝Vista美味[4] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022__E7_94_A8C___E5_93_81_E5_c97_245991.htm 绘制文本 在毛玻璃效果上绘制文本涉及以下步骤：创建一个用于双缓冲绘制的内存DC。创建一个32位色深的DIB，并选入DC。用DrawThemeTextEx()把文本绘制在内存中的DIB上。用BitBlt()把文本复制到屏幕。因为我们的绘制代码将会因为composition是否打开而有所不同，所以需要在绘制期间检查composition状态。检查状态的API为DwmIsCompositionEnabled()，如果API执行失败，在返回值中就不会指示出打开状态，但CMainFrame中有一个包装好的函数IsCompositionEnabled()，非常易于使用：bool CMainFrame::IsCompositionEnabled() const{ HRESULT hr. BOOL bEnabled. hr = DwmIsCompositionEnabled(amp.amp.dib,DIB_RGB_COLORS,NULL,NULL,0). 现在，我们的图形对象就创建好了，可以开始绘制文本了。//设置好DCdcMem.SelectBitmap (bmp).dcMem.SelectFont (m_font).//绘制文本DTTOPTS dto = { sizeof(DTTOPTS) }.const UINT uFormat = DT_SINGLELINE|DT_CENTER|DT_VCENTER|DT_NOPREFIX.CRect rcText2 = rcText.dto.dwFlags = DTT_COMPOSITED|DTT_GLOWSIZE.dto.iGlowSize = 10.rcText2 -= rcText2.TopLeft(). //相同的rect，但左上角为(0,0)DrawThemeTextEx (m_hTheme, dcMem, 0, 0, CT2CW(szTime), -1,uFormat, rcText2, &.dto). DTTOPTS结构控制了文本怎样被绘制，在标志中我们指明了要绘制"合成

文本"，并让文本有一个发光效果。最后，把内存中的位图贴到屏幕上：`//将文本绘制到屏幕上。 BitBlt (dc, rcText.left, rcText.top, rcText.Width(), rcText.Height(), dcMem, 0, 0, SRCCOPY).} // end if (IsCompositionEnabled())` 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com