

用C 品尝Vista美味[6] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/245/2021_2022__E7_94_A8C___E5_93_81_E5_c97_245994.htm //决定使用哪一种字

体LOGFONT lf = {0}.OpenThemeData().if (!IsThemeNull())
GetThemeSysFont (TMT_MSGBOXFONT, amp.ncm, false). lf =
ncm.lfMessageFont.}lf.lfHeight *= 3.m_font.CreateFontIndirect (&lf). 对话框的顶层窗口上有一个大的静态文本控件，也就是我们要绘制时间的地方。代码设置了控件的owner-draw风格，因此，我们可把所有的文本绘制代码都放

在OnDrawItem()中：//设置静态文本控件

的owner-draw
m_wndTimeLabel.Attach (GetDlgItem(IDC_CLOCK)).m_wndTimeLabel.ModifyStyle (SS_TPEM_MASK, SS_OWNERDRAW). 最后，调用EnableThemeDialogTexture()以便对话框背景使用当前主题来绘制。//其他初始化代码EnableThemeDialogTexture (ETDT_ENABLE).//设置计时器的时间间隔为1秒，以在每个秒钟内都能更新时钟SetTimer (1, 1000).return TRUE.} 打开毛玻璃效果如前面一样，我们需要用黑色画刷来填充毛玻璃区域，以便营造一种透视效果。因为内置的对话框窗口处理过程会响应WM_ERASEBKGD消息，来处理诸如非矩形或半透明控件，所以，我们需要在OnPaint()而不是OnEraseBkgnd()中做绘图。
void CMainDlg::OnPaint (HDC hdc){ CPaintDC dc(m_hWnd). CRect rcGlassArea. if (IsCompositionEnabled()) { GetClientRect (rcGlassArea). rcGlassArea.bottom = 150. dc.FillSolidRect(rcGlassArea, RGB(0,0,0)). } } 绘制文本

在OnTimer()中，获取当前时间，并以此设置静态控件的文本

```
: void CMainDlg::OnTimer ( UINT uID, TIMERPROC pProc ){  
//获取当前时间 TCHAR szTime[64]. GetTimeFormat (  
LOCALE_USER_DEFAULT, 0, NULL, NULL, szTime,  
_countof(szTime) ). m_wndTimeLabel.SetWindowText ( szTime )}
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com