

2006年申论预测试卷及解析3：网络诚信-公务员考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/25/2021_2022_2006_E5_B9_B4_E7_94_B3_c26_25454.htm

一、注意事项 1.申论考试，是对分析驾驭材料能力、解决问题能力、言语表达能力的测试。 2.作答参考时限：阅读资料40分钟，作答110分钟。 3.仔细阅读给定的材料，然后按申论要求依次作答，答案书写在指定的位置。

二、资料 1.现在越来越多的人选择在网上购物，小到一個发夹、一本书，大到电脑、汽车，消费者只要舒舒服服地待在家里，用指尖轻敲键盘，选货、下单、付款等一系列工作足不出户就轻松完成，只等送货上门就行了，而且商品价格也十分经济实惠。我国电子商务市场交易量正在不断扩大，一批网络商业门户涌现，如新浪、搜狐的网上商城，亚马逊、卓越、当当等网上超市，还有易趣、中商网、阿里巴巴旗下的淘宝网和8848网等网站，吸引了大量的消费者，逐渐形成了与传统商业形态相抗衡的力量。

2.随着互联网的蓬勃发展，网络日益融入到政治、经济和社会文化之中，从获取新闻、搜索资讯、收发邮件、短信QQ到游戏聊天、购物炒股、在线影院、网上课堂等，互联网已经成为社会生活的有机组成部分。据中国互联网络信息中心(CNNIC)调查显示，从2002年开始，中国网民的数量每半年就递增 1000多万，截至今年7月，全国网民总数已达8700万，居全球第2位。调查表明，46.1%的网民上网主要是为了获取信息，31.1%的网民主要是为了休闲娱乐，以新华网、人民网为代表的国家重点新闻网站已成为网上新闻发布的主渠道、网络宣传的主旋律和网上新闻的主流媒体，在网民中的影响力不断扩大。同时

，各种网络行为中所表现出来的诚信问题也日益受到全社会的普遍关注，以网络为载体和手段，现实社会中的诚信问题也在虚拟的网络社会中普遍存在。3.互联网协会今年4月发布的第二次中国反垃圾邮件市场研究报告显示，目前中国已经成为仅次于美国的国际第二大“垃圾邮件输出国”，今年以来我国网民收到垃圾邮件数量比去年增加了1倍多。目前国内网民每人每周平均收到正常邮件12.6封，收到垃圾邮件19.3封，占收到邮件总数的60.5%。国内的垃圾邮件投诉机制仍有待完善，77.9%的网民会在收到垃圾邮件侵扰后选择不去投诉，其主要理由是“不知道去哪里投诉。”不少网站通过收费邮箱推出一些增值服务，然后向需要这些增值服务的网民推销他们的产品。但在实际运作中，不管网民是否需要那些增值服务，都实行全面收费，网民都得为此付钱。而实际上，应该允许网民自由选择是使用收费邮箱还是免费邮箱，然后分别提供不同等级的服务。4.随着互联网的快速发展，网上购物、网上炒股、网上营销等网上商务活动日渐兴起，但就在这个虚拟世界里，既孕育着无限商机，同时也潜伏着各种陷阱和巨大的“诚信”隐患。当当网购买事件挑战网络诚信7月21日下午，国内电子商务网站当当网(www.dangdang.com)突然惊曝1520元的索爱新款手机K750C，而事发后“当当”却删除了包括已付款用户在内的所有订单，当编辑电话询问“当当”工作人员，是否有1520元的K750C?得到的回答是：“我们缺货了!”之后近一小时的时间内，从16点左右直至17:30我们没见到有缺货处理措施出台。记者还在其他的一些网站看到了类似的报道，目前不少网站都存在着或多或少的欺骗活动，这次诚信危机不仅仅是对当当一家网站的挑战，也是

对中国所有电子商务网站的一次挑战。CNNIC在京发布的“第十六次中国互联网络发展状况统计报告”显示，截至6月30日，我国上网用户总数突破1亿，为1.03亿人，根据报告的热点数据分析，我国网上购物大军达到2000万人，网上支付的比例增长近半数，网上购物市场巨大，网上购物者半年内累计购物金额达到100亿元，半年内通过网络购买的手机在300万部以上。可见，网民背后蕴涵着一个巨大的市场。可是林子大了，各种鸟儿都来了。在面对层出不穷的网络购物欺骗问题时，网上购物者对购物安全与商家信誉也越来越担心。

5. “我玩这个游戏从来没花过钱。”在四府街某网吧里，一个18岁的少年小伟自豪地说。他玩的网络游戏叫“冒险岛”，游戏里的虚拟装备，需要用人民币充值购买而不能用游戏币购买，价格昂贵。明眼人介绍，该少年的游戏“造型”至少花费100元，对于无收入的学生而言这不是小数目，小伟的钱从何而来？“骗来的。”小伟毫不讳言。在玩游戏的青少年中，小伟的“骗术”是比较高的。小伟还对记者讲解起了“心理战术”。这些“技术”是他们玩过各种游戏后摸索出来的，譬如现在的集体作“托儿”，或者“美人计”，都需要彼此配合：有了这些技术，“玩任何付费游戏都可以不花钱。”由于网络游戏中虚拟装备和金钱可以转化为现实中的人民币，而交易又不能面对面地一手交钱一手交货，至于先付现金还是先交“装备”，则纯粹是基于“诚信”。网络诈骗案例越来越多，而网络游戏中的“骗子”更是已经使得许多玩家丧失了彼此间的信任。玩网络游戏的，多是像小伟一样的青少年，从不设防的纯真，演化到驾轻就熟的骗子老手，是一种让人深想起来心寒的转变。不知道小伟他们会不会

把网络游戏中的心态带到现实生活中去。网络诚信基石薄弱，青少年身在其中，影响并被影响着，不由让人思考许多，如何约束、打击网络中的欺骗现象，已经成为一大难题。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com