

网络基础：UDP协议的几个基础特性 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/250/2021_2022__E7_BD_91_E7_BB_9C_E5_9F_BA_E7_c101_250991.htm (1) UDP是一个无连接协议，传输数据之前源端和终端不建立连接，当它想传送时就简单地去抓取来自应用程序的数据，并尽可能快地把它扔到网络上。在发送端，UDP传送数据的速度仅仅是受应用程序生成数据的速度、计算机的能力和传输带宽的限制；在接收端，UDP把每个消息段放在队列中，应用程序每次从队列中读一个消息段。(2) 由于传输数据不建立连接，因此也就不需要维护连接状态，包括收发状态等，因此一台服务器可同时向多个客户机传输相同的消息。(3) UDP信息包的标题很短，只有8个字节，相对于TCP的20个字节信息包的额外开销很小。(4) 吞吐量不受拥挤控制算法的调节，只受应用软件生成数据的速率、传输带宽、源端和终端主机性能的限制。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com