

Wine让Windows上的软件集体移民 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/251/2021_2022_Wine_E8_AE_A9Win_c103_251783.htm Wine (Wine Is Not an Emulator)是一个

在X和UNIX之上的,Windows 3.x 和 WindowsAPIs的实现.它是一个Windows兼容层,用通俗的话说,就是一个Windows模拟器,这个层即提供了一个用来从Windows源进出到UNIX的开发工具包(Winelib),也提供了一个程序加载器,该加载器允许不用任何修改Windows 3.1/95/NT的二进制文件,就可以运行在Intel Unix及其衍生版本下.Wine可以工作在绝大多数的UNIX版本下,包括Linux, FreeBSD, 和 Solaris. Wine不需要Microsoft

Windows, 因为这是一个完全由百分之百的免费代码组成的,可以选择的实现,但是它却可以随意地使用本地系统的DLLs,如果它们是可以被利用的话.Wine的发布是完全开源代码的,并且是免费发行的。目前 Wine 仍在发展阶段，仅能执行少部份的 Windows 软体，大部份的软体仍然无法正常执行。Wine的官方站点是<http://www.winehq.com/>，虽然你可以在它的官方站点下载源代码，自己配置编译，不过这个过程可是比较繁琐的！我建议你到CodeWeavers下载一个已经编译好的RPM发行版本. 1、下载Wine CodeWeavers Wine的最新版本是Wine 1.0 Preview 2（Wine 1.0的预发行版本2），网址

是<http://www.codeweavers.com/wine/download.html>，下载文件名为codeweavers-wine-20010112-1.i386.rpm。 2、安装 以root用户登录，安装Wine，不过安装之前你需要删除以前的版本（我的Linux是RedHat 7.1）：`rpm -qa |grep wine`.查询以前安装的Linux版本。如果显示的是wine-xxxxxx-xxx（不同的Linux发

行版本，显示的可能不一样），则可执行下列命令删除：
rpm -e wine-xxxxx-xxx 然后执行下列命令安装新下载的Wine：
rpm -Uhv codeweavers-wine-20010112-1.i386.rpm

3、加载Windows分区 执行以下命令将Windows的C分区加载到Linux下的/mnt/dosc目录：
mkdir /mnt/dosc mount -t vfat /dev/hda1 /mnt/dosc

4、设置Wine Wine的设置很简单，窗口模式只用鼠标指指点点就可以完成，你再也不用去设置那个繁琐的wine.conf配置文件了。

1)在X Window窗口界面下执行winesetup打开Wine设置程序 注意:需要提醒你一句，为了安全起见，Wine不允许以root登录配置Wine。

2)选择Windows安装路径 Wine设置程序会自动查找、设置Windows目录（当然你需要事先将Windows所在的分区加载到Linux分区的某一个目录下边）。

3)最后的调整 设置已经结束了，不过为了将来界面更友好一些，你可以在“Basic”/“Look & Feel”/“Windows Version”选项中，将Windows的版本号设置为“Windows 98”。

4)运行应用程序 可以通过两种方式运行：

a.自动运行 在KDE或者GNOME的文件管理器中切换到应用程序所在目录，单击就可以打开。虽然程序运行速度十分缓慢，不过聊胜于无。

b.手工运行 在Console模式下，键入以下命令：
wine <你想运行的应用程序>

c.举个例子来说吧 想要通过wine在linux下使用Winzip,这么做呢? 重新运行winesetup，在配置Windows安装路径窗口中，选择“Create a new windows directory（创建一个新的Windows安装目录）”，其它的一切都很简单，在Linux中直接运行Winzip安装文件安装Winzip然后就可以调用了。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com