

案例：基于Acce 数据库抽奖系统设计 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/251/2021\\_2022\\_\\_E6\\_A1\\_88\\_E4\\_BE\\_8B\\_EF\\_BC\\_9A\\_E5\\_c97\\_251804.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/251/2021_2022__E6_A1_88_E4_BE_8B_EF_BC_9A_E5_c97_251804.htm) 介绍了抽奖信息管理系统的设计思路和基本原理，结合Access，通过软件系统开发，实现了具有随机性和相对均衡性的抽奖。当今社会，各种各样的抽奖活动相当普遍，抽奖活动的基本原则和主要特征是随机性，但对于某一团体内部的抽奖活动来说，还有一个相对均衡的问题，所谓相对均衡就是指让各个部门的中奖概率和其人数占总人数的比重大致相等。基于Access，结合其内置VBA语言，通过程序设计实现抽奖的随机，通过算法研究实现抽奖的相对均衡。本文主要介绍了系统原理以及主要程序的设计。系统组成及原理 抽奖系统主要由来宾登记、奖票管理、幸运抽奖、获奖查询四个基本模块构成，登记模块登记参加抽奖人员，奖票管理模块初始化参加抽奖人员名单，抽奖模块实现抽奖功能，获奖查询模块查询获奖结果。其中，抽奖模块中可以实现奖励等级、总抽奖数、每一次抽奖数的控制。系统架构框图如图1。图1 系统架构 系统初始化来宾登记模块中已经收录了参加抽奖的人员名单以及所属部门，在奖票管理模块中，当点击初始化按钮时通过内部程序设计首先把上次的抽奖结果清空，同时利用Rnd在参加抽奖的人员名单前随机生成一系列的序号，为幸运抽奖模块中的随机抽奖做准备。主要初始化程序代码如下：

```
DoCmd.SetWarnings False DoCmd.OpenQuery "删除对奖票号",  
acNormal, acEdit DoCmd.OpenQuery "追加对奖票号",  
acNormal, acEdit DoCmd.SetWarnings True Set qrs =
```

```
CurrentDb.OpenRecordset("对奖票号") qrs.MoveFirst i = 1 Do  
While Not qrs.EOF qrs.Edit qrs!序号 = Int((211 - 1) * Rnd) qrs!对  
奖号码 = i qrs.Update i = i + 1 qrs.MoveNext Loop MsgBox ("对奖  
名单初始化完毕。") qrs.Close
```

抽奖功能的实现 通过抽奖模块实现最终抽奖功能。通过奖励等级组合框控制抽奖等级，通过抽奖数量组合框控制每批次抽奖数量，通过总抽奖数组合框控制总抽奖数。当奖励等级分别为一、二、三等奖时，抽奖数量和总抽奖数默认值分别为 100

Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)