

谈谈Cisco IOS的动态地址映射的实现 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022__E8_B0_88_E8_B0_88Cisc_c101_252866.htm 动态地址映射用帧中继的翻

转ARP协议发送请求下一个希望到达的地址（next hop protocol address）（假设知道DLCI），当有应答翻转ARP协议请求时，保存在address-to-DLCI映射表中，这张表就用来提供下一个希望到达的地址或出去的DLCI地址。翻转ARP协议默认是打开的，故动态地址映射不需要做任何配置。静态地址映射 一个静态地址映射是人为的指定下一个希望到达的地址（next hop protocol address）与DLCI的对应关系。当指定了静态地址映射时，翻转ARP协议自动关闭。建立静态地址映射表需完成：功能命令 定义一个端口或子端口的DLCI地址 frame-relay interface-dlci dlci 指定一个next hop protocol address与DLCI之间对应 frame-relay map protocol protocol-address dlci [broadcast] [ietf] [cisco] 相应地，关键字protocol支持的协议：IPip DECnetdecnet AppleTalkappletalk XNSxns Novell IPXipx VINESvines ISO CLNSclns 如果是一点对一点，可用interface-dlci命令，若是一点对多点则设定 frame-relay map 一系列的dlci与ip address 对应表。定义LMII 在Cisco IOS Release 11.2版本以上，支持本地管理接口LMI（Local management Interface）自动识别，即由交换机端口决定LMI的类型。当然，我们也可以明确配置LMI类型。功能命令 建立路由器间keepalive时间 frame-relay keepalive number 定义N391的间隔时间 frame-relay lmi-n391-dte keep-exchanges 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

