

实例：创建SWT项目的原生库导入问题 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022__E5_AE_9E_E4_BE_8B_EF_BC_9A_E5_c104_252342.htm 对于 Eclipse 3.1.x 而言，并没有书中提到的那个“org.eclipse.swt.win32_3.0.1”目录，自然也不会有目录下的 swt.jar 和 swt-win32-3063.dll，这个目录在 Eclipse 3.1.x 中被 org.eclipse.swt.win32.win32.x86_3.1.x.jar 文件替代，而原生库文件也被压缩到这个 jar 文件中，用 WinRAR 解压即可得到。在安装了 SWT Designer 后通过其建立项目时，会自动导入所有必须的 jar 文件到项目中，无需手动导入，但如果之前解压了

org.eclipse.swt.win32.win32.x86_3.1.x.jar 文件，请将解压目录删除之后再建立项目，否则会导入出错。这个错误是因为导入了解压得到的“org.eclipse.swt.win32.win32.x86_3.1.x”目录，可以手动修改为导入整个 jar 文件就 ok 了。接下来是原生库的导入，我发现用书上的方法导入原生库到项目中(实际就是将 swt-win32-xxxx.dll 文件复制到项目根目录)，会出现问题。后来翻查《SWT/JFace in Action》得知，有多种方法导入原生库，但作者发现最好的方法是将 swt-win32-xxxx.dll 文件直接复制到“\$Java\jre\bin”目录下，这样才不会引起诸多问题。

总结解决步骤：安装 Eclipse 3.1.x 和 SWT Designer，解压 org.eclipse.swt.win32.win32.x86_3.1.x.jar 文件。复制 swt-win32-xxxx.dll 到“\$Java\jre\bin”目录下。删除解压 org.eclipse.swt.win32.win32.x86_3.1.x.jar 得到的文件夹。新建 SWT/JFace Java Project，然后就可以直接新建 SWT 类文件了，无需再导入原生包。PS：推荐参考《SWT/JFace in Action》

配合《Eclipse 入门和精通》进行学习。在《SWT/JFace in Action》附录“Creating projects with SWT/JFace”中的316页可以找到关于导入原生图形库的讲述：Once you've found the graphics library, you need to make sure the application launcher can use it. The documentation lists a number of ways to do this, but we've found that adding a copy to the \$Java/jre/bin directory works best. Other methods, which can be less reliable, include the following: Option 1: Copy and paste these files directly in the WidgetWindow project. Option 2: Include the native library in any directory pointed to by the Java.library.path variable. This variable, among others, can be seen by clicking Help->About Eclipse Platform->Configuration Details. Option 3: Go to Control Panel->System->Advanced->Environmental Variables and update the PATH variable with the directory containing the library file.

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com