

在J2ME手机程序开发中使用颜色 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/252/2021\\_2022\\_\\_E5\\_9C\\_A8J2ME\\_E6\\_89\\_8B\\_c104\\_252360.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022__E5_9C_A8J2ME_E6_89_8B_c104_252360.htm)

在J2ME手机开发过程中，需要经常用到颜色来进行绘制，增强程序的表现效果，下面就介绍一下如何使用颜色。由于J2ME技术比较简单，所以没有实现专门的颜色类，而只是使用RGB的概念来代表颜色。这里简单介绍一下RGB的概念，颜色是由红(Red)、绿(Green)、蓝(Blue)三原色组成的，所以可以使用这三个颜色的组合来代表一种具体的颜色，其中R、G、B的每个数值都位于0-255之间。在表达颜色的时候，即可以使用三个数字来表达，也可以使用一个格式如0X00RRGGBB这样格式的十六进制来表达，下面是常见颜色的表达形式：红色：(255,0,0)或0x00FF0000

绿色：(0,255,0)或0x0000FF00 蓝色：(255,255,255)

或0x00FFFFFF 其他颜色也可以通过上面的方式组合出来。知道了颜色的表达方式以后，下面来介绍一下如何在J2ME程序中使用颜色，涉及的方法均在Graphics类中，有以下几个：

1.getColor()：获得当前使用的颜色，返回值是0x00RRGGBB格式的数字。例如：int color = g.getColor(). 其中g为Graphics类型的对象。 2.setColor(int RGB)：设置使用的颜色。例如：g.setColor(0x00ff0000). 3.setColor(int red, int green, int blue) 和上面的方法作用一样，例如：g.setColor(255,0,0). 在设置了Graphics使用的颜色以后，再进行绘制的时候，就可以绘制指定的颜色了。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)