

使用AWT将Graphics对象转换为Image对象 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022__E4_BD_BF_E7_94_A8AWT_E5_c104_252396.htm Java抽象窗口工具

包(AWT)为在Graphics对象上绘制提供许多方法，但是如何在Image对象上绘制或者转换Graphics对象为Image对象？

AWT Image类提供getGraphics方法和它的扩充，BufferedImage类提供createGraphics方法。优先的选择是使用BufferedImage，它返回更强大的Graphics2D类。 BufferedImage bffImg = new BufferedImage(). Graphics gfx = bffImg.createGraphics().

gfx.drawRect(10, 10, 50, 20). // draw a rectangle 使用强大的

的Graphics API开发人员能够创建他们自己的图像，然后把它写入磁盘或者以PNG 或GIF的形式把它返回到客户端。新

的JDK 1.4提供一个处理图像编码的API。对于那些仍使用1.3和更早的版本，有JAI (Java Advanced Imaging , Java高级图像) API。这个技术可以用来对任何Swing或AWT组件创建快照

，并作为图像保存。这可能是创建屏幕快照的一种方法。请注意正被讨论的组件必须可绘制，因此你必须把它添加到某

不可见的屏幕上的容器中。来自nanoTITAN Inc.开放源码的公用库的ComponentUtility类有这样的一个快照方法。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com