

J2EE体系结构设计（下）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/252/2021\\_2022\\_J2EE\\_E4\\_BD\\_93\\_E7\\_B3\\_BB\\_c104\\_252470.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022_J2EE_E4_BD_93_E7_B3_BB_c104_252470.htm) 类图13表示了传输对象模式的体系结构。图13 传输对象类图 在图13中，传输对象首先在EJB中创建，然后返回给远程客户；当然，传输对象也可以根据需要融合其他的设计模式。图14显示了传输对象模式中的参与模块和它们之间的交互。图14 传输对象序列图 下面我们说明一下传输对象模式的各个参与模块：(1)客户(Client)。客户代表了EJB所提供服务的用户，通常是运行于用户终端的应用程序。(2)业务对象。业务对象表示在一个模式中由会话bean、实体bean或数据访问对象(Data Access Object)实现的角色。业务对象通常负责创建传输对象，并根据请求将其传送到相关的用户；业务对象也可以从用户中取得一个传输对象格式的数据，并应用这些数据来执行一些更新。(3)传输对象。传输对象是一个可序列化的Java对象。在这个对象的类中，通常会有一个包含所有域的构造函数，用来创建这个传输对象。这个传输对象中的成员变量基本都被定义为公共，从而无需为它们提供相关的访问方法。当然如果存在一定安全的需要，相关的成员变量也可以设为保护或私有，并且给定各自的访问方法。由此可见，传输对象的设计是随着应用系统的需要不同而改变的，是否将对象中的成员变量设为公共，或提供一定的访问方法，将是一个很重要的设计问题。通常在实现这个模式时，最多采取的是可更新的传输对象策略和多传输对象策略。在可更新的传输对象策略中，传输对象不仅可以从服务于用户的业务对象中取得相关信息和数据，

还可以从业务对象中得到用户对于数据所需要进行的改变。  
图15以类图表的形式表明了业务对象和传输对象之间的关系。  
图15 可更新传输对象类图 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)