

使用Jbulider开发J2ME移动游戏程序 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022__E4_BD_BF_E7_94_A8Jbul_c104_252476.htm 这是一篇关于如何使用JBuilder开发j2me程序的例子。本人使用JBuilder2005,2005自带WTK2.1，自己下载2.2版本，2.2那个默认的模拟器很好用。另外,Jbuilder X下的WTK也是2.0的版本好象。Jbuilder 9的WTK是1.04。首先开启Jbuilder.建立一个Project。然后填写名字和路径。继续：然后选择JDK路径，本身已有WTK2.1，你可以选择。但是你也可以自己选择其他的WTK版本。点击jdk后面的路径按钮,继续: 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com