

眼高手低,教初学者如何学习Hibernate PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/252/2021\\_2022\\_\\_E7\\_9C\\_BC\\_E4\\_BD\\_8E\\_E6\\_89\\_8B\\_E9\\_c104\\_252520.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022__E7_9C_BC_E4_BD_8E_E6_89_8B_E9_c104_252520.htm)

Hibernate入门容易, 掌握精通我也不敢自夸。我第一遍看Hibernate文档的时候也觉得很吃力, 但不是因为Hibernate难掌握而感到吃力, 是因为Hibernate文档处处都是持久层设计的经验和最佳实践。Hibernate文档准确的来说, 绝大部分内容都在讲对象的持久层设计, 而不是简单的Hibernate使用, 使用问题查Java doc就够了。所以学习Hibernate, 主要是在学习持久层的设计模式, 如果你把Hibernate文档都看完了, 还整天只会提那些Hibernate的配置问题, Hibernate的类调用问题, 我觉得这样的人还没有真正的入门, 算是白学了。我对Hibernate的那些配置也不是特别纯熟, 每次写hbm, 都要对照文档一点点的检查; 类调用参数也不太记得, 写代码也要Java doc随时备查。但是我在学习Hibernate的时候即集中所有精力来理解Hibernate的运行原理, 集中精力来掌握持久层设计应该把握的原则和技巧, 这些才对我是最重用的东西。毫不夸张的说, 学习完Hibernate, 我对JDBC的编程也提高了一大截, 更不要说对于J2EE架构的持久层的框架设计, 基本上是了然于胸了, 即使将来换了API, 不用Hibernate的, 改用JDO, Castor什么的, 这些经验一样照用。学习Hibernate主要不是在学习Hibernate怎么配置, 用工具怎么生成hbm文件, 如果你把重点放在这里, 基本上等于白学了Hibernate。Hibernate的精华在于无与伦比的灵巧的对象持久层设计, 这些持久层设计经验不会因为你不用Hibernate而丧失掉, 我自己学

习Hibernate，已经明显感觉到对持久层设计能力已经长了很多经验值了，这些经验甚至不光可以用在Java上，用在.net上也是一样。所以Hibernate配置的学习，我只是简单看看，用的时候知道到那里去查就行了，一堆复杂的生成工具我根本就看都不去看，这样算下来，掌握Hibernate的配置，可以用Hibernate来替代JDBC写程序，不过花上3天时间就足够了。我想3天时间对你来说不算很奢侈的学习代价吧。为什么我这么强调学习Hibernate的对象持久层设计理念呢？那就看你的理想是想一辈子做一个程序员呢？还是想向更高的方向发展呢？从纯做技术的角度来说，职业发展的最高点是“系统架构师”，Bill Gates不是还叫做微软的首席系统架构师吗？System Architect职位需要的是你的学习和领悟能力，如果你不能把学习Hibernate得到的设计经验运用到其它地方，那么你是失败的，也没有资格做 System Architect。不管JDO也好，Hibernate也好，TopLink也好，CocoBase也好，还是Castor，还是什么Torque，OJB，软件的使用和配置方法可以各异，但本质上都是ORM，都是对JDBC的对象持久层封装，所以万变不离其宗，如果你完整的学习和掌握Hibernate花了1个月的时间，那么你再学习OJB的时间不应该超过1个星期，因为你已经把对象持久层设计都了然于胸了，你需要的只是熟悉一下OJB的API和配置罢了，至于怎么运用OJB进行持久层的开发你早就已经熟悉了。所以当你掌握了两种以上的ORM，你应该能够不拘于使用的ORM软件的限制，设计出适合于你的项目的持久层来，这才是System Architect的水准。用金庸小说来打个比方来说吧，张无忌学太极剑，只记剑意，不记剑招，这才是真正的高手，而低手就只会去学习剑招，而不去

领会剑招背后蕴含的剑意，所以一辈子都是低手，永远不能真正学会太极剑。所以周颠看到张三丰第二次演示太极剑，招式完全不同就以为是另一套东西，其实本质上都一样。学习Hibernate也不要舍本逐末的去学各种五花八门的工具，重点掌握它的对象持久层设计理念。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)