

VisualBasicCOM基础讲座之属性 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/252/2021_2022_VisualBasi_c97_252657.htm

属性操作很像公共变量，但属性还有更多的控制。常用属性通常包括"Get(获取)"和"Let(设置)"两种。这两项操作能规定一个主要属性，就像下面的代码片段：

```
Private intAge As Integer Public Property Get Age() As Integer Age = intAge End Property Public Property Let Age(ByVal vNewValue As Integer) intAge = vNewValue End Property
```

上述代码的工作方式极像Age变量的操作。当像下面语句操作变量时，MyDog.Age = 4 就好比运行Let属性，并将4赋给vNewValue。当像下面语句操作变量时，MsgBox MyDog.Age 是获取属性，就好比运行Get属性，并将相应的值由intAge返回。因此，我们可以这样认为：所谓Get属性，就是运行后获取某个值；所谓Let属性，就是运行后让某个属性等于某个值；但至此为止，我们仅仅说明属性工作方式与标准变量极为相似，还没有来得及对属性进行更多的控制。所以，下面就来讨论。打开上一节的工程，对CDog类进行如下修改：从CDog类中去掉Age变量；添加下列代码：

```
FACE="Courier" SIZE=2> Private intAge As Integer Public Property Get Age() As Integer Age = intAge End Property Public Property Let Age(ByVal vNewValue As Integer) If vNewValue <= 50 Then intAge = vNewValue End If End Property
```

与前面的代码相比，这里只是对Let属性代码作稍加修改。下面对其作小小的测试，假想用户试图想使：MyDog.Age=30 也就是运行Let属性，使vNewValue等于30。代码中，还检测vNewValue是否小于或等于50。显然，30是符合要求的，因此实例中

的intAge值等于30。但如果超过50，则什么也不会发生，属性退出且没有任何赋值。当然，我们也可以对此给出相应的错误代码或是显示一个提示对话框。切换到Form1后面的代码窗口；在设置Age属性代码处的第一行语句中单击鼠标，并按F9；MyDog.Age = 4 在获取Age属性代码处的第一行语句中单击鼠标，并按F9；MsgBox MyDog.Name amp. MyDog.Age & " years old" 现在让我们测试一下：按F5运行程序；单击Command按钮；代码应该中断在按F9添加的断点的代码行上。当代码中断后，按F8单步运行并观察结果；现在明白它们是怎样工作的吗？注意Age属性的"get"和"let"是怎样运行的？在下一节中，我们不仅要讨论使用更多属性的方式，而且还讨论如何随意创建它们。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com