

Windows下与Linux下编写socket程序的区别 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/253/2021_2022_Windows_E4_B8_8B_c103_253003.htm 【Windows】 【Windows: 头文件的区别】

#include #include 【Windows: 初始化的区别】

WSADATA wsaData. WSAStartup(0x202,amp.ul). 【Windows: WSA宏】

WSA相关的操作 【Windows: Select () 函数】

Select()函数的第一个参数无效，写0就可以了。 【Windows: 编译连接】

Ws2_32.lib 【Windows: 错误捕捉】

WSAGetLastError() 【Windows: 异常处理】 没有对send () 的

异常处理，最后一个参数无效，写0就可以了。 【Linux】

【Linux: 头文件的区别】 #include #include #include #include

#include #include 【Linux: 初始化的区别】 Do nothing. 【Linux: 声明Socket】

SOCKET类型在Linux中没有定义，直接用int即可。 【Linux: Socket关闭】

close() 【Linux: Socket操作错误返回值】 在Linux中没有定义，判断socket操作是否成功可用返回值是否为-1即可，可将SOCKET_ERROR声明为-1。

【Linux: 设置socket非阻塞】 ioctlsocket在Linux中没有定义，用fcntl替代即可，但要包含fcntl.h头文件。 #include

fcntl(server_socket,F_SETFL, O_NONBLOCK). 【Linux: WSA宏】

WSA相关的操作在Linux不必要，直接去掉即可。 【Linux: Select () 函数】

Select()函数的第一个参数必须是后几个参数用到的socket中，值最大的数（整型）加1。 【Linux: 编译连接】

连接是使用参数：-lstdc 运行时需要libstdc .so.5，可在/usr/lib目录中创建一个链接。 【Linux: 错误捕捉】 #include

extern int errno. int geterror(){return errno.} 【Linux: 异常处理】

当连接断开，还发数据的时候，不仅send()的返回值会有反映，而且还会像系统发送一个异常消息，如果不作处理，系统会出BrokePipe，程序会退出。为此，send()函数的最后一个参数可以设MSG_NOSIGNAL，禁止send()函数向系统发送异常消息。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com