

Java数组特点及基本使用技巧 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/253/2021_2022_Java_E6_95_B0_E7_BB_84_c104_253523.htm

1 . 关于数组的特点 1) 在Java中，无论使用数组或容器，都有边界检查。如果越界操作就会得到一个RuntimeException异常。 2) 数组只能保存特定类型。数组可以保存基本类型，容器则不能。容器不以具体的类型来处理对象，它们将所有对象都按Object类型处理。 3) 容器类只能保存对象的引用。而数组既可以创建为直接保存基本类型，也可以保存对象的引用。在容器中可以使用包装类，如Integer、Double等来实现保存基本数据类型值。 4) 对象数组和基本类型数组在使用上几乎是相同的；唯一的区别是对象数组保存的是引用，基本类型数组保存基本类型的值。

2 . 关于数组定义 1) 数组在定义时，不能分配空间。只有定义完后，可以给数组分配空间。 `int num[]; num=new int[3].` 或 `int num[]=new int[3].` 注意 `int [] num=new int[]{1,2,3}. //ok` `int [] num=new int[3]{1,2,3}. //error.` 2) 可以这样定义二维数组。`int [][] num. //or num=new int[3][]. num[0]=new int[5]. num[1]=new int[3]. num[2]=new int[2].` 3) 二维数组赋初值。`int [][] num=new int[][]{{1,2,3,4,5,5}. //error` `int [][] num=new int[][]{{1,2,3},{4,5,5}}. //ok` `int [][] num=new int[2][]{{1,2,3},{4,5,5}}. //error` `int [][] num={{1,2,3},{4,5,6}}. //ok`

3 . 关于数组初始化 对象数组在创建之初会自动初始化成null，由原始数据类型构成的数组会自动初始化成零（针对数值类型），(Char)0（针对字符类型）或者false（针对布尔类型）。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请

访问 www.100test.com