

搭建Java桌面应用程序原型(一) PDF转换可能丢失图片或格式
，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/253/2021_2022__E6_90_AD_E5_BB_BAJava_c97_253058.htm 在这篇文章里，我将描述一个Java桌面应用的原型，我把它叫做JImageing。我打算把焦点集中在应用的框架上，解释我怎么做技术上的决定和我怎么解决在开发过程中出现的问题。为什么要建造一个原型？很多应用程序的开发都是由于几个原因从一个原型开始的。这些原因中的第一条就是，你必须确定用现有的技术能够满足用户的需求。例如，在不用本地代码的Swing应用程序中Windows集成不能够被实现，这就导致丧失了一些Java跨平台的优势。SWT提供了一个和操作系统有限制的集成，这就允许你在很多本地平台上运行同一应用程序。在很多场合，J2SE平台提供给你需要搭建复杂桌面应用程序的丰富性能。在搭建大型Java桌面工程之前，你总是应该搭建一个原型去看J2SE是否满足应用程序的需求。另一方面证明你的想法能够被实现并且你的技术决定是正确的，一个原型能够在开发过程中尽早的获得用户的反馈。原型也能帮助你估计完成你的工程所需要的时间和资源。花大量的工作去搭建一个有着菜单，对话框，拖拽特性、剪切版支持、恢复管理、打印等功能的用户接口。在开始这些工作之前，你应该知道搭建应用程序核心功能有多困难。如果你不得不用第三方自定义组件，你应该测试他们看看是否能和你的原型一起工作。如果你不得不解决扩展和性能问题，你应该通过原型状态找到解决方案。用户需求 JImageing原型是一个桌面应用程序，这个应用程序允许你给图片注释。Email可能是最流行的“协作工

具”，但是可以通过图片工具提高在截图上做注释的能力，这种图片工具可以让你画线，画矩形、椭圆并且可以写注释信息在图片上。如果JImageing的用户使用一个以上的操作系统，那么对于这样的一个应用程序Java是很自然的选择。当Windows支配桌面市场的时候，有一些用户选择Mac或者Linux。例如，当Java开发者通过互联网对一个项目进行合作的时候，有一可能性是他们可以不用同一种操作系统。这个用户接口非常简单，它包括一个工具栏和一个画图区。对于测试应用程序的主要功能来说足够用了。下图显示了这个接口的样子：包和类 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com