

专家讲解用.NET编写串口程序的一点心得 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/253/2021\\_2022\\_\\_E4\\_B8\\_93\\_E5\\_AE\\_B6\\_E8\\_AE\\_B2\\_E8\\_c97\\_253817.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/253/2021_2022__E4_B8_93_E5_AE_B6_E8_AE_B2_E8_c97_253817.htm)

虽然在大学的时候学的是计算机专业，但现在的本科生的计算机水平我想大家心里都有数。到单位后闲了很长一段时间。但后来就慢慢开始有了些项目，一开始就是有关串口通信的。难度大了点，但我在的地方是一个不可以轻易说“不”的地方，只好硬着头皮开始干了，为了与时俱进我选择了vs.net2003虽然事实证明成熟的通信协议用成熟的语言(vc6,VB6)可能效果更好些.但为了和新一代编程语言更好的接触，，，，，，，说起串口通信，无非是create file开串口,write file向串口写数据,read file从串口读数据。再结合具体设备的相关数据格式就可以编程了。我建立的是VC.NET,WINDOWS窗体工程。于是麻烦就开始出现了。在.NET的窗体工程里我很喜欢像在VB里编程那样，直接双击按钮之类的控件，然后在Form1.h里直接写程序，能不用函数的就不用函数。很快，createfile函数无法识别，但在编程窗口里系统能认识并给出相应的函数参数提示。

查MSDN发现需要#include，虽然form1.cpp里有，但也只有在form1.h里再include一遍了，结果就是命名空间里的有些东西出现错误无法使用了，虽然麻烦些，但还是把函数写在.cpp文件里吧!然后，有些串口设备会自带一些实现本身功能的.dll，不用说了，又不能用，尤其是用C/C写的，尤其是底层的数据格式和数组，VB的模块兼容性好些，可以用VB.NET二次封装一下。对串口本身的操作并不复杂，但问题是连接迎硬件后需要花费大量的心思去面对保护的问题，

硬件不会完全按照说明书那样去工作的! 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)