

C\_CLI思辨录之代理构造函数 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/253/2021\\_2022\\_C\\_\\_\\_CLI\\_E6\\_80\\_9D\\_c97\\_253837.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/253/2021_2022_C___CLI_E6_80_9D_c97_253837.htm) 在本文中，我将解释为什么使用本地指针来管理对象。原因在于对象是以垃圾收集器移动的。所以，当对象移动时，本地指针就变成无效的。所以，如果你想取得一个托管对象的本地指针，你就会遇到一个编译错。下面的代码显示了这上点。

```
using namespace System;
int
_tmain() { int ^ hnd = gcnew int(100); int* np = amp.arr[0]; // 通过
增加指针值读取并输出数组元素 for(int idx = 0; idx {
printf("Value of the element at %Xh ", p); Console::WriteLine(" is
{0}",*(p )); } Console::ReadLine(); } 不管垃圾收集器执行多少次
和数组元素移动多少次，上面的代码仍然能工作良好。于是C的力量又回到了.Net运行时刻库上。但是要小心使用内部指针。这些指针与本地指针非常相似，当试图存取不允许操作的内存区段时能给程序造成危害。例如，如果我在上面的代码中试图存取下一个p，它将返回恰好在上面数组元素上方4字节的内存段位置。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```