

用多线程又有几种常用的编程模型 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/254/2021_2022__E7_94_A8_E5_A4_9A_E7_BA_BF_E7_c67_254811.htm 这里可以大概给你介绍一下，但对于每一种编程模型要看具体的示例是什么，而且我不可能给你罗列所有的代码，请谅解。其实我们编程只要尽量站到比较高的层次，很多道理其实你会发现你已经懂了。就多线程来说，我们开始设想只有两个线程（>2时是不是算数学归纳法？）那么如果两个独立的线程会发生什么呢？1.当一个线程进入monitor（也就是说站用一个object），另一个线程只有等待或返回，而我们把返回就称为一种模式，这种模式的英文是Balking. 2.这两个线程可以是有序的执行，而不是让OS来调度，这时我们要用一个object来调度，这种模式称为Scheduler.（这个词及其含义其实OS中就有）。3.如果这两个线程同时读一个资源，我们可以让他们执行，但如果同时写的话，你闭着眼睛都会知道可能出现问题，这时我们就要用另一种模式（Read/Write Lock）。4.如果一个线程是为另一个线程服务的话，比如IE中负责数据传输的线程和界面显示的线程，当一个图片没有传完时，另一个线程就无法显示，至少是部分没有传完。那么这时我们要用一个模式称为生产者和消费者，英文是Producer-Consumer. 5.两个线程的消亡也可以不是完全又OS来控制的，这时我们需要给出一个条件，使得每个线程在符合条件是才消亡，也就是有序的消亡，我们称为Two-Phase Termination.那么有这5个线程模型，基本上可以用到大多数编程任务中。我需要指出的三点是：
：1.从高层次上我们可以再验证是否含盖了所有的情况。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com