

计算机等级二级C语言模拟试题1(八) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/255/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c67_255052.htm 一、选择题(1)

~ (10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分) 下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。(1)数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的_____。 A) 存储结构 B)物理结构 C)逻辑结构 D)物理和存储结构 答案：C
评析：数据结构概念一般包括3个方面的内容，数据的逻辑结构、存储结构及数据上的运算集合。数据的逻辑结构只抽象的反映数据元素之间的逻辑关系，而不管它在计算机中的存储表示形式。(2)栈底至栈顶依次存放元素A、B、C、D，在第五个元素E入栈前，栈中元素可以出栈，则出栈序列可能是_____。 A)ABCED B)DBCEA C)CDABE D)DCBEA 答案：D
评析：栈操作原则上"后进先出"，栈底至栈顶依次存放元素A、B、C、D，则表明这4个元素中D是最后进栈，B、C处于中间，A最早进栈。所以出栈时一定是先出D，再出C，最后出A。(3)线性表的顺序存储结构和线性表的链式存储结构分别是_____。 A)顺序存取的存储结构、随机存取的存储结构 B)随机存取的存储结构、顺序存取的存储结构 C)随机存取的存储结构、随机存取的存储结构 D)任意存取的存储结构、任意存取的存储结构 答案：B
评析：顺序存储结构中，数据元素存放在一组地址连续的存储单元中，每个数据元素地址可通过公式 $LOC(a_i) = LOC(a_1) + (i-1)L$ 计算得到，从而实现了随机存取。对于链式存储结构，要对某结点进行存取，都得从

链的头指针指向的结点开始，这是一种顺序存取的存储结构。

(4)在单链表中，增加头结点的目的是_____。 A)方便运算的实现 B)使单链表至少有一个结点 C)标识表结点中首结点的位置 D)说明单链表是线性表的链式存储实现 答案：A 评析：头结点不仅标识了表中首结点的位置，而且根据单链表(包含头结点)的结构，只要掌握了表头，就能够访问整个链表，因此增加头结点目的是为了便于运算的实现。

(5)软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计，其中软件的过程设计是指_____。 A)模块间的关系 B)系统结构部件转换成软件的过程描述 C)软件层次结构 D)软件开发过程 答案：B 评析：软件设计包括软件结构设计、数据设计、接口设计和过程设计。其中结构设计是定义软件系统各主要部件之间的关系；数据设计是将分析时创建的模型转化为数据结构的定义；接口设计是描述软件内部、软件和操作系统之间及软件与人之间如何通信；过程设计则是把系统结构部件转换成软件的过程性描述。

(6)为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性，提出了用方框图来代替传统的程序流程图，通常也把这种图称为_____。 A)PAD图 B)N-S图 C)结构图 D)数据流图 答案：B 评析：常见的过程设计工具有：程序流程图、N-S图、PAD图和HIPO图。其中，为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性，提出了用方框图来代替传统的程序流程图，通常也把这种图称为N-S图。

(7)数据处理的最小单位是_____。 A)数据 B)数据元素 C)数据项 D)数据结构 答案：C 评析：数据处理的最小单位是数据项；由若干数据项组成数据元素；而数据是指能够被计算机识别、存储和加工处理的信息载体；数据结构是指数据之间的相互关系和数据运

算。(8)下列有关数据库的描述，正确的是_____。 A)数据库是一个DBF文件 B)数据库是一个关系 C)数据库是一个结构化的数据集合 D)数据库是一组文件 答案：C 评析：数据库(Database，简称DB)是数据的集合，它具有统一的结构形式并存放于统一的存储介质内，是多种应用数据的集成，并可被各个应用程序所共享。数据库中的数据具有"集成"、"共享"之特点。

(9)单个用户使用的数据视图的描述称为_____。 A)外模式 B)概念模式 C)内模式 D)逻辑模式 答案：A 评析：外模式是用户的数据视图，也就是用户所见到的数据模式；全局数据视图的描述称为概念模式，即数据库中全部数据整体逻辑结构的描述；物理存储数据视图的描述称为内模式，即数据库在物理存储方面的描述；存储模式即为内模式。

(10)需求分析阶段的任务是确定_____。 A)软件开发方法 B)软件开发工具 C)软件开发费用 D)软件系统功能 答案：D 评析：需求分析是软件定义时期的最后一个阶段，它的基本任务就是详细调查现实世界要处理的对象(组织、部门、企业等)，充分了解原系统的工作概况，明确用户的各种需求，然后在此基础上确定新系统的功能。

(11)若变量a是int类型，并执行了语句：`a=A 1.6;`，则正确叙述是_____。 A)a的值是字符C B)a的值是浮点型 C)不允许字符型和浮点型相加 D)a的值是字符A的ASCII值加上1 答案：D 评析：在赋值表达式中，赋值符右边的值的类型会自动转换成赋值符左边的变量的类型。在本题中，先用"A"的ASCII码值加上1.46得到66.46，然后将它强制转换成int型，转换后，实数的小数部分全部

(12)若以下选项中变量已正确定义，则正确的赋值语句是_____。 A)`x1=26.8%3;` B)`12=x2;` C)`x3=0x12;` D)`x4=1`

2=3；答案：C 评析：赋值符号"="就是赋值运算符，它的作用是将一个数据赋给一个变量。如果赋值运算符两侧的类型不一致，但都是数值型或字符型时，在赋值时要进行类型转换，所以选项A错误。在赋值表达式中，赋值运算符的左侧必须是一个变量，所以选项B、D错误。选项C是将一个十六进制数赋值给变量x3。(13)以下程序段的输出结果是_____

。int a=1234；printf("%2d \n"，a)； A)12 B)34 C)1234 D)提示出错、无结果 答案：C 评析：本题主要考查对printf函数域宽描述符的理解，在这里我们要特别注意：输出数据的实际精度并不主要决定于格式项中的域宽与精度，也不决定于输入的数据精度，而主要决定于数据在机器内的存储精度。

(14)以下选项中不属于C语言的类型的是_____。 A)signed short int B)unsigned char C)signed long D)long short 答案：D 评析：c语言中归纳起来，基本类型数据有以下几种：

[signed]char； unsigned char； [signed]short[int]； unsigned short[int]； [signed]long[int]； unsigned long[int]； float； double

(15)设有定义：int a,*pa=&a；以下scanf语句能正确为变量a读入数据的是_____。 A)scanf("%d",B)； B)scanf ("%d",a)；

C)scanf("%d"，amp.变量名；当一个普通变量的地址赋予了一个指针变量名，scanf函数的输入项处就可以直接写这个指针变量名。(16)以下程序的输出结果是_____。

```
main() {int a=5, b=4, c=6, d; printf("%d \n", d=a>c?(a>c?a : C) : (b)); } A)5 B)4 C)6 D)不确定 答案：B 评析:本题最重要的分
```

析d=a>c?(a>c?a : C) : (b))，首先运算括号内的式子a>c?a : c，它的值是c的值6，即式子化成d=a>c?6 : 4。显然a=c，所以将4赋给d。(17)以下程序中，while循环的循环次数是_____

。 main() { int i=0 : while(i { if(i if(i==5)break ; i : } } A)1 B)10 C)6 D)死循环，不能确定次数 答案：D 评析：进入循环后，先执行一个条件语句，如果i的值小于1，那么直接进入下一轮循环，因为i的初始值是0，小于1，故直接进入下一轮循环，又因为i的值始终没有改变，所以这个循环成了死循环。

(18)有以下程序： main() { char k ; int i ; for(i=1 ; i { scanf("%c" , &k) ; switch(k) { case0 : printf("another\n") ; case1 : printf("number \n") ; } } } 程序运行时，从键盘输入：01，程序执行后输出结果是_____。 A)another B)another

C)another D)number number number number number another number 答案：C 评析：switch语句是多分支选择语句，执行完一个case后面的语句后，流程控制转移到下一个case继续执行。"case常量表达式"只是起语句标号作用，并不是在该处进行条件判断。在执行switch语句时，根据switch后面表达式的值找到匹配的入口标号，就从此标号开始执行下去，不再进行判断。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com