

系统托盘中的快捷图标 PDF转换可能丢失图片或格式，建议
阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/259/2021_2022__E7_BB_9F_E6_89_98_E7_c98_259398.htm 本课中，我们将学习如何把小图标放到系统托盘中去以及如何创建和使用弹出式菜单。理论：系统托盘是指任务条中的一个方形区域，在该区域中可以放入一些小图标，通常您可以在此处看到系统提供的最新时间。您自己当然也可以把快捷小图标放到此处。下面是这么做的步骤：设置NOTIFYICONDATA型的结构体变量的成员变量的值：cbSize 该结构体的大小。 hwnd 窗口的句柄。当鼠标滑过该小图标时，该窗口将接收到相关的消息。 uID 小图标的ID号。您可以取任意值，只是当您的应用程序有不止一个小图标时，您要能够区分出到底是那一个小图标接收到了鼠标的消息，也即ID号必须唯一。 uFlags 指定该结构体变量的那些成员变量有效。 NIF_ICON 有效。 NIF_MESSAGE 有效。 NIF_TIP 有效。 uCallbackMessage 自定义的消息。当鼠标对小图标动作时，WINDOWS外壳将把该消息发送到您的应用程序。该消息的值您可以自己定义。 hIcon 放入系统托盘中的图标的句柄。 szTip 64字节的缓冲区，它用来放入提示字符串，当鼠标停留在小图标上时，就会显示该字符串。调用Shell_NotifyIcon函数。该函数在shell32.inc中定义，其原型如下：Shell_NotifyIcon PROTO dwMessage:DWORD ,pnid:DWORD dwMessage 是发送到WINDOWS外壳的消息：NIM_ADD 把小图标加到系统托盘区。 NIM_DELETE 从系统托盘中删除小图标。 NIM_MODIFY 修改小图标。 pnid 是指向NOTIFYICONDATA

型结构体变量的指针。如果您想要加入一个小图标就用NIM_ADD，删除时使用NIM_DELETE消息。基本上的消息就是这些。但是大多数的情况下，您不会仅仅满足把一个小图标放到那里。您还必须要对鼠标事件作出适当的反应。您可以在NOTIFYICONDATA型的结构体变量的成员变量uCallbackMessage中设置您要处理的消息，然后WINDOWS外壳将在发生这些事件时通知您的应用程序。随着消息传送的参数wParam和lParam的值如下：wParam 小图标的ID号。它和您在NOTIFYICONDATA型结构体变量中的成员变量uID中设置的值一样。lParam 低字包含鼠标消息。譬如，用户在小图标上按下了右键时，lParam中将包含WM_RBUTTONDOWN消息。大多数的系统托盘中的小图标，在用户用鼠标右击时都会弹出一个菜单以方便用户选择。我们先创建菜单，然后调用TrackPopupMenu函数来显示它。步骤如下：调用CreatePopupMenu函数来创建菜单。该函数创建一个空的菜单。如果成功，将在eax中返回该菜单的句柄。调用AppendMenu, InsertMenu 或 InsertMenuItem来向菜单中加入菜单项。当您想在当前鼠标位置显示该菜单时，调用GetCursorPosition函数来得到鼠标当前的屏幕位置，然后调用TrackPopupMenu来显示菜单。当用户从弹出式菜单中选择一个菜单项时，WINDOWS将发送WM_COMMAND消息给您应用程序的消息处理过程，这和通常的菜单选择是一样的。注意：当您使用系统托盘中的小图标时有两件比较讨厌的事：该菜单可能不会像通常那样马上消失掉。这是因为从弹出式接收消息的窗口必须是前景窗口。调用SetForegroundWindow函数就可以纠正该错误。在调用

了SetForegroundWindow函数后，您会发现第一次该弹出式菜单会正常弹出而且工作的很好。但是随后，该菜单只是一弹出就立即消失。根据MSDN，这么做是故意的。为了使得弹出菜单保持住，必须要求下一个切换到的是程序的主窗口。您可以通过邮寄任何消息给该程序的窗口来强行进行任务切换。注意要使用PostMessage而不是SendMessage。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com