

PC技术辅导:列表视图控件 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/259/2021_2022_PC_E6_8A_80_E6_9C_AF_E8_BE_c98_259402.htm 本课中我们将学习如何创建和使用列表视图控件。理论：列表视图控件和树型视图、丰富文本编辑控件一样是通用控件的一种。可能您都已经知道了列表视图控件，只不过是不知道它的确切名字而已。列表视图控件可以用来很好地显示项目。在这方面它和列表框相同，只不过它的性能更强。有两种方法创建一个列表视图控件。第一种也是最简单的方法是：用资源编辑器来创建它。用该方法只是不要忘记在您的代码（的任何位置处）加入对InitCommonControls函数的调用（记得吗，调用该函数只是为了隐式地加载包含通用控件的DLL）。另一种方法是调用CreateWindowEx函数，这里您必须指定合适的类名，譬如：SysListView32，WC_LISTVIEW不是正确的类名 在列表视图种有四种方法来显示数据：大图标，小图标，列表和报告方式。这些方法和在资源管理器种选择View->Large Icons，Small Icons，List和Details相对应。各种不同的显示方式只是显示了不同的外观而已。譬如，您可能有许多数据，只是并不想全部显示。报告方式提供的消息最完全，其它的方式则要少得多。在刚创建一个列表视图时您可以选择一种初始显示方法，随后您可以调用SetWindowLong函数并设置GWL_STYLE标志位来改变显示方式 既然我们已经知道了如何创建列表控件，接下来我们学习如何使用它们。我们将主要集中在报告方式的显示上，因为该种方式演示了最多的列表控制的特性。使用列表控制的步骤如下：调

用CreateWindowEx函数来创建一个列表控件，指定它的类名为SysListView32。您还可以在此处指定控件初次显示时的方式。创建和初始化用在列表控件中显示项目的图象列表（如果存在）。向列表控件中插入列，如果显示的方式是报告方式这一步是必须的。向控件中插入项目和自项目。列：在报告方式中，有不只一个列。您可以把放入到列表控件中的数据看作是一张表单：这时数据是按行列排列的。在控件中至少有一列。在其它的显示方式中则无所谓，因为这些显示方式有仅有一列。加入列要通过向列表控件发送LVM_INSERTCOLUMN消息来实现。

LVM_INSERTCOLUMN wParam = iCol lParam = 指向LV_COLUMN型结构体变量的指针 iCol 列数，从0开始编号。LV_COLUMN 包含了将插入的列的信息。它的定义如下：
LV_COLUMN STRUCT imask dd ? fmt dd ? lx dd ? pszText dd ? cchTextMax dd ? iSubItem dd ? iImage dd ? iOrder dd ?

LV_COLUMN ENDS Field name Meanings imask 一组标志位，它指示了该结构体中的那些成员变量是有效的。该结构体中的成员变量并不是同时有效的。在某些时候，可能只有某些成员变量是有效的。结构体可以用来输入和输出。这样让WINDOWS知道那些成员变量是有效的是非常重要的。可能的标志有：LVCF_FMT = fmt有效 _SUBITEM = iSubItem有效 LVCF_TEXT = pszText有效. LVCF_WIDTH = lx有效 您可以一次使用几个标志。譬如，如果您向指定列的文本标签（列名），您必须在pszText成员变量中提供列名，然后指定标志LVCF_TEXT告诉WINDOWS成员变量pszText中的值是有效的，否则WINDOWS将忽略掉pszText中的值。fmt 指定了项

目/子项目的对齐方式。可能的值有：LVCFMT_CENTER = 文本居中 LVCFMT_LEFT = 文本左对齐 LVCFMT_RIGHT = 文本右对齐 lx lx 是列的宽度（以像素点为单位）。以后您可以发送消息LVM_SETCOLUMNWIDTH来改变列的宽度。

pszText 如果用来设定列的属性时，该成员变量为指向列名的指针。如果是查询列名，该成员变量指向一个足够大的缓冲区，用来接收返回的列名，这是您必须在成员cchTextMax中指定缓冲区的大小。如果是设定列名时，可以忽略该变量，因为该指针指向的是一个ASCII码的字符串，而WINDOWS可以解析出ASCII串的长度。 cchTextMax cchTextMax 以字节计的上面一个成员变量指向的缓冲区的小。该成员变量只在您查询列的属性时使用。如果是设定列的属性，那该变量将被忽略。 iSubItem 指定和该列相连的子项目的索引号。该成员变量的值用来标识和列相联系的子项目。该列的使用最好地说明了如何把列号和子项目相连。要查询列的属性时可以发送LVM_GETCOLUMN消息，并在成员变量imask中指定LVCF_SUBITEM标志，列表控件将在iSubItem中返回插入时设定的iSubItem值。为了使用该办法，您需要在该成员变量中放入正确的值。 iImage and iOrder 为了和IE3.0以上版本兼容。目前我没有这方面的资料。在列表视图控件创建后，您必须至少向其中插入一列。当然如果不打算使用报告方式显示，那倒是没有必要插入列。为了插入列，您需要定义一个LV_COLUMN型的结构体变量，给其成员变量赋上正确的值，指定列号，然后向列表视图控件发送LVM_INSERTCOLUMN消息并把该结构体变量的值传过去。 LOCAL lvc:LV_COLUMN mov lvc.imask,LVCF_TEXT

```
LVCF_WIDTH mov lvc.pszText,offset Heading1 mov lvc.lx,150  
invoke SendMessage,hList, LVM_INSERTCOLUMN,0,addr lvc
```

上面的代码段显示了该过程。当发送LVM_INSERTCOLUMN消息时，他指定了列的标题条文本和它的宽度。项目和子项目是列表视图中主要的内容。除报告方式显示的外，在列表视图您只能看到项目。子项目是项目的详细信息。一个项目可能有不止一个相关的子项目。举个例子，譬如项目是文件名，那其相关的子项目可能有文件属性、大小、创建日期等。在报告方式的视图中，最左边一列是项目，其它列是子项目。从数据库记录的角度看，项目类似主键，子项目类似记录。至少您的列表视图需要一些项目：子项目是可选的。如果您想要给用户提供更多的信息，可以把子项目和项目相连，然后放到列表视图中以报告的方式显示。您可以通过向列表视图发送LVM_INSERTITEM消息来向其中添加项目，这时还需要把一个指向LV_ITEM型的结构体的变量的指针放到IParam一同传给列表视图。LV_ITEM的定义如下：

```
LV_ITEM STRUCT imask dd ? item dd ? iSubItem dd ? state dd ?  
stateMask dd ? pszText dd ? cchTextMax dd ? iImage dd ? IParam dd  
? iIndent dd ? LV_ITEM ENDS
```

Field name Meanings 100Test 下载
频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com