

Java编程实战篇：设计自己的Annotation PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/260/2021_2022_Java_E7_BC_96_E7_A8_8B_c104_260852.htm 第一部分:了解一下java1.5起默认的三个annotation类型:一个是@Override:只能用在方法之上的,用来告诉别人这一个是改写父类的。一个是@Deprecated:建议别人不要使用旧的API的时候用的,编译的时候会产生警告信息,可以设定在程序里的所有的元素上。一个是@SuppressWarnings:这一个类型可以来暂时把一些警告信息消息关闭. 如果不清楚上面三个类型的具体用法,各位可以baidu或google一下的,很简单的。第二部分:讲一下annotation的概念,再来讲一下怎样设计自己的annotation. 首先在jdk自带的java.lang.annotation包里,打开如下几个源文件:

1、源文件Target.java 代码 @Documented

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
```

```
@Target(ElementType.ANNOTATION_TYPE) public @interface Target { ElementType[] value(). }
```

其中的@interface是一个关键字,在设计annotations的时候必须把一个类型定义为@interface,而不能用class或interface关键字(会不会觉得sun有点吝啬,偏偏搞得与interface这么像).

2、源文件Retention.java 代码

```
@Documented @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
```

```
@Target(ElementType.ANNOTATION_TYPE) public @interface Retention { RetentionPolicy value(). }
```

100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com