

第三章Java程序设计基础(4) PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/260/2021\\_2022\\_\\_E7\\_AC\\_AC\\_E4\\_B8\\_89\\_E7\\_AB\\_A0J\\_c97\\_260918.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/260/2021_2022__E7_AC_AC_E4_B8_89_E7_AB_A0J_c97_260918.htm) 成员函数成员函数

是一?copy. 可被其它类或自己类调用的处理子程序。一个特殊的成员函数叫构造函数, 这个函数名称一般与本类名称相同。它没有返回值。构造函数和成员函数当你在Java里定义一个类时, 你可定义一个或多个可选的构造函数, 当创建本类的一个对象时用某一个构造函数来初始化本对象。用前面的程序例子来说明, 当ClassOne类创建一个新实例时, 所有成员函数和变量被创建(创建实例)。构造函数被调用。ClassOne mc: mc = new ClassOne(). 关键词new用来创建一个类的实例, 一个类用new初始化?reg. 前并不占用内存, 它只是一个类型定义, 当mc对象初始化后, mc对象里的i变量等于10。你可以通过对象名来引用变量i。(有时称?reg. 为实例变量) mc.i //mc实例变量加1 因为mc有ClassOne类的所有变量和成员函数, 我们可以使用同样的语法来调用成员函数 Add\_i: Add\_i(10). 现在mc.i变量等于21. 结束函数 Java并不支持析构函数(C里的定义), 因为java本身提?copy. 对象无用时自动清除的功能, 同时它也提?copy. 了一个自动垃圾箱的成员函数, 在清除对象时被调用: Protected void finalize() { close(). } 3.3 对象有效范围和废物自动回收对象有一定的生命期并在它的生命期间使用资源, 当一个对象不再被使用时, 它应释放内存, 避免内存溢出。在Java里, 收集和释放内存是一个

叫自动废品回收站的线程的责任。这个线程监视对象有效范围并给一个走出有效范围的对象作上标识。例如：`String s;//没有分配内存 s = new String("oldstring");//分配内存 s = "newstring"//重新分配内存(创建新对象)`我们将在以后访问String类时将更加明白它的工作过程,但它的快速工作过程是这样的：1.创建一个新的String类对象并填充以"oldstring" 2.创建另一个String对象并填充以"newstring" 注意我们创建了两个对象。String对象 "oldstring" String对象 "newstring" 在第三条语句里,第一个包括"oldstring"的叫做s的对象已走出了有效范围,没有任何方法可以再访问他,我们现在有一个新的对象也叫s,包含"newstring"。在下一个废品回收线程,前一个对象将被标识并清除。100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)