

第三章Java程序设计基础(3) PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/260/2021_2022__E7_AC_AC_E4_B8_89_E7_AB_A0J_c97_260919.htm 数组运算符数组运算符形式如下：[]可给出数组中某个元素的值。合法的取值范围是从0到数组的长度减1。取值范围的检查只在运行时刻实现。?copy.。?reg.运算符?reg.以String对象实现。运算符"完成并?reg.操作，如果必要则自动把操作数转换为String型。如果操作数是一个对象，它可定义一个方法toString()返回该对象的String方式，例如float a = 1.0 print (" The value of a is " a " \n ").运算符用到?reg.上的例子String s= " a= " a.=运算符也可以用于String。注意，左边(下例中的s1)仅求值一次。s1 =a. //s1=s1 a //若a非String型，自动转换为String型。对象运算符双目运算符instanceof测试某个对象是否是指定类或其子类的实例。例如：if (myObject instanceof MyClass) { MyClass anothermyObject=(MyClass) myObject. ... }是判定myObject是否是MyClass的实例或是其子类的实例。强制和转换Java语言和解释器限制使用强制和转换，以防止出错导致系统崩溃。整数和浮点数?reg.间可以来回强制转换，但整数不能强制转换成数组或对象。对象不能被强制为基本类型。3.1.6 Java流控制下面几个控制结构是从C语言借鉴的。分支结构if/else分支结构if (Boolean) { statemanets. } else { statements. } switch分支结构switch(expr1) { case expr2: statements. break. case expr3: statements. break. default: statements. break. } 循环结构for循环

结构 for (init expr1.test expr2.increment expr3) { statements. }
While循环结构 While(Boolean) { statements. } Do循环结构 do
{ statements. } while (Boolean). 一般顺序控制 break [label]
continue [label] return expr. label:statement. for循环例子下面
是一个程序例子，画几条线，分别用红,绿,蓝颜色，
这段程序可能是Java函数的一部分： int count. for
(count=1.count 3.2 Java变量和函数的实例 Java的类包含变
量和函数。数据变量可以是一?copy.原始的类型，
如int,char等。成员函数是一?copy.可执行的过程。例如，
下面程序里： public class ClassOne { int i. public ClassOne() {
i=10. } public void Add_i(int j) { i=i j. } } ClassOne包含一个变
量i和两个成员函数,ClassOne(int first)和Add_i(int j)。
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com