

C#网络应用编程基础练习题与答案[4] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/261/2021_2022_C_23_E7_BD_91_E7_BB_9C_E5_BA_c67_261297.htm 3. 结构和类的区别是什么?

【解答】 1) 结构是一个值类型，保存在栈上，而类是一个引用类型，保存在受管制的堆上。 2) 对结构中的数据进行操作比对类或对象中的数据进行操作速度要快。 3) 一般用结构存储多种类型的数据，当创建一个很多类或对象共用的小型对象时，使用结构效率更高。 4. C#中的数组类型有何特点?

【解答】 1) 数组一般用于存储同一种类型的数据，包括Object类型。 2) 数组是一种引用类型，而不是值类型。 3) C#中除了可以有一维数组、多维数组外，还有交错型数组。

5. C#中不同整型之间进行转换的原则是什么? 【解答】 在整型之间进行转换时，小范围类型可以隐式转换为大范围类型，但大范围类型转换为小范围类型时需要使用显式转换。 6.

简述装箱和拆箱的过程。 【解答】 装箱是将值类型隐式地转换为object类型或者转换为由该值类型实现了的接口类型。装箱一个数值会为其分配一个对象实例，并把该数值拷贝到新对象中。拆箱是显式地把object类型转换成值类型，或者把值类型实现了的接口类型转换成该值类型。 7. 下列写法哪些是错误的?为什么?

1) if (nMyValue1=5) i=1. 2)

if(nMyValue2==1)i=1. 3) int[] myInt={1,2,3}. foreach(int test in myInt) { test . Console.WriteLine(temp). } 4) int[] myInt1={1,2,3}.

foreach(int test in myInt1) { Console>WriteLine(test). } 【解答】

1) 错误。if中的条件表达式结果不是布尔型。 2) 正确。 3) 错误一：temp没有定义。 错误二：在foreach块内，test作为枚举

成员是只读的，不能使用test 修改其值。 4) 错误。Console后应该是点，而不应该是大于号。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com