

C#网络应用编程基础练习题与答案[3] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/261/2021_2022_C_23_E7_BD_91_E7_BB_9C_E5_BA_c67_261304.htm 4. C#中的数组类型有何特点?【解答】

1) 数组一般用于存储同一种类型的数据，包括Object类型。 2) 数组是一种引用类型，而不是值类型。 3) C#中除了可以有一维数组、多维数组外，还有交错型数组。

5. C#中不同整型之间进行转换的原则是什么?【解答】在整型之间进行转换时，小范围类型可以隐式转换为大范围类型，但大范围类型转换为小范围类型时需要使用显式转换。

1. C#支持的数据类型有那些?与C相比有哪些特点?【解答】C#支持的数据类型有：(1) 值类型 包括：简单类型、结构类型、枚举类型。其中，简单类型又分为：整型、布尔型、字符型、浮点型、小数型。(2) 引用类型 包括：对象类型、类类型、接口、元数据、字符串类型、数组。与C相比，C#的主要特点有：1) C#语言自C/C++演变而来。但是，它是完全按照面向对象的思想来设计的，并保证了类型的安全性。2) C#简化了C在类、名称空间、方法重载和异常处理等方面的使用。摒弃了C的复杂性，使它更易用、更少出错。3) C#减少了C的一些特性，不再有宏、多重继承。特别对企业开发者来说，上述功能只会产生更多的麻烦而不是效益。4) C#采用严格的类型安全、版本控制、垃圾收集(garbage collect)等等。所有的这些功能的目标都是瞄准了开发面向组件的软件开发。5) C#中不再有“::”、“.”、和“->”操作符，仅使用单个操作符“.”。6) C#使用统一的类型系统，摒弃了C多变的类型系统。7) 在C#中，不能在类的外部定义全局函数、变

量或者是常量等。所有的东西都必须封装在类中，包括实例成员或静态成员。从而使C#代码更加易读且有助于减少潜在的命名冲突。8) 在C#中，不能使用没有初始化的变量。从而避免了由于使用不经初始化的变量而导致的计算结果错误。

2. C#语言中，值类型和引用类型有何不同?【解答】值类型和引用类型的区别在于，值类型的变量直接存放实际的数据，而引用类型的变量存放的则是数据的地址，即对象的引用。值类型变量直接把变量的值保存在堆栈中，引用类型的变量把实际数据的地址保存在堆栈中，而实际数据则保存在堆中。注意，堆和堆栈是两个不同的概念，在内存中的存储位置也不相同，堆一般用于存储可变长度的数据，如字符串类型.而堆栈则用于存储固定长度的数据，如整型类型的数据int(每个int变量占用四个字节)。由数据存储的位置可以得知，当把一个值变量赋给另一个值变量时，会在堆栈中保存两个完全相同的值.而把一个引用变量赋

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com