

阳历到阴历的转换 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/261/2021_2022_E9_98_B3_E5_8E_86_E5_88_B0_E9_c97_261041.htm /* 西历农历转换程式
prototype: int CalConv(struct ConvDate *). struct ConvDate { int Source. ==0 则输入日期为西历, !=0 则输入为农历 int SolarYear. 输出或输入之西历年份 int SolarMonth. 西历月 int SolarDate. 西历日 int LunarYear. 输出或输入之农历年份 int LunarMonth. 农历月 int LunarDate. 农历日 int Weekday. 该日为星期几 (0==星期日, 1==星期一, ...) int Kan. 该日天干 (0==甲, 1==乙, ..., 9==癸) int Chih. 该日地支 (0==子, 1==丑, ..., 11==亥) }. 呼叫时须设定 Souce 的值, 若为 0 则为西历转农历, 否则为农历转西历. 然後视输入为西历或农历来设定西历或农历的年月日. 转换後的年月日会填入结构中(农历或西历), 以及该日为星期几, 天干地支. 若函式的返回值为 0 表示没有错误, 1 为输入之年份错误, 2 为输入之月份错误, 3 为输入之日期错误. 输入之西历年须在 1937 - 2031 间 输入之农历年须在 1936 - 2030 间 若须扩充, 则增加 LunarCal[] */ #define FIRSTYEAR 1936 /* The first year in LunarCal[] */ struct ConvDate { int Source. int SolarYear. int SolarMonth. int SolarDate. int LunarYear. int LunarMonth. int LunarDate. int Weekday. int Kan. int Chih. }. struct tagLunarCal { int BaseDays. /* 到西历 1 月 1 日到农历正月初一的累积日数 */ int Intercalation. /* 闰月月份. 0==此年没有闰月 */ int BaseWeekday. /* 此年西历 1 月 1 日为星期几再减 1 */ int BaseKanChih. /* 此年西历 1 月 1 日之干支序号减 1 */ int MonthDays[13]. /* 此农历年每月之大小, 0==小月(29日), 1==

大月(30日) */ }. struct tagLunarCal LunarCal[] = { { 23, 3, 2, 17, 1,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0 }, /* 1936 */ { 41, 0, 4, 23, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
1, 0, 1, 1, 1, 0, 1 }, { 30, 7, 5, 28, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1 }, { 49,
0, 6, 33, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1 }, { 38, 0, 0, 38, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
0, 0, 1, 0, 1, 0, 1 }, /* 1940 */ { 26, 6, 2, 44, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
1, 0 }, { 45, 0, 3, 49, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0 }, { 35, 0, 4, 54, 0, 1,
0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1 }, { 24, 4, 5, 59, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
1 }, /* 1944 */ { 43, 0, 0, 5, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1 }, { 32, 0, 1,
10, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1 }, { 21, 2, 2, 15, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
0, 1, 0, 1, 1 }, { 40, 0, 3, 20, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1 }, /* 1948 */
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com