

GuruoftheWeek#6:正确使用const PDF转换可能丢失图片或格式
,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/261/2021_2022_GuruoftheW_c97_261042.htm 问题: const是写出更安全的代码的一个利器.而且它还可以帮助编译器进行优化.应该尽可能的多用...但是什么才叫做"尽可能"呢? 不对下面程序的结构和其他风格问题作挑剔,因为它仅仅是用来看做示例说明.请只在合适的地方简单的加上或删除"const"(包括一些变量和相关的关键字).附加题是:哪些地方将使程序由于const的错误使用而产生编译错误或不确定的(undefined)结果?

```
class Polygon { public: Polygon() : area_(-1) {} void AddPoint( const Point pt ) { InvalidateArea(). points_.push_back(pt). } Point GetPoint( const int i ) { return points_[i]. } int GetNumPoints() { return points_.size(). } double GetArea() { if( area_ == -1. ) // calculate now return area_. } private: void InvalidateArea() { area_ = -1. } void CalcArea() { area_ = 0. vector::iterator i. for( i = points_.begin(). i != points_.end(). i ) area_ = /* some work */. } vector points_. double area_. }. Polygon operator ( Polygon& rhs ) { Polygon ret = lhs. int last = rhs.GetNumPoints(). for( int i = 0. i < last. ret.AddPoint( rhs.GetPoint(i) ). return ret. } void f( const Polygon& poly ) { const_cast(poly).AddPoint( Point(0,0) ). 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com
```