

switch语句的“不准遍历” PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/261/2021_2022_switch_E8_AF_AD_E5_c97_261047.htm C和C++语言允许switch语句中case标签后不出现break语句从而可以继续执行下面case后的语句。但是这往往由于程序员忘记写break语句而成为一个难以发现的漏洞，所以C#不允许这样，它要求每个标签项后使用break语句或跳转语句goto，即不允许从一个case自动遍历到其他case，否则编译时报错，即使是default语句后也不例外。这个特定决定了三个特点：a) 我们可以任意排列switch语句中的case项而不会影响switch语句的功能。b) 如果要像c/c那样在执行完后继续遍历其他的语句，只要在case语句后加上以下两条跳转语句中的一条即可：goto case label；goto default。c) 除了goto外，throw和return也可以。C# switch语句与C/C另一个不同点是C#同VB一样把字符串常量当作常量表达式来使用，但C/C却不支持。所以在C#中，case “OK”:这样的形式也是支持的。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com