

《Java与模式》学习笔记：设计模式抽象工厂模式 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/264/2021_2022__E3_80_8AJa

va_E4_B8_8E_c104_264317.htm 抽象工厂模式

抽象工厂模式是对象的创建模式1.产品族和产品层次的概念这两个概念的区别用文字确实比较难以描述，但是又是两个十分重要的概念，这关系到抽象工厂的方法应该如何申明。建议参考阎博士的《Java与模式--抽象工厂模式》2.什么情况下应该使用抽象工厂1)一个系统不应当以来于产品类实例如何被创建、组合和表达细节，这对于所有形态的工厂模式是重要的。2)这个系统的产品有多于一个的产品族，而系统只消费其中某一族的产品。3)同属于同一个产品族的产品是在一起使用的，这一约束必须在系统的设计中表现出来。4)系统体统一个产品类的库，所有的产品以同样的接口出现，从而使得客户端不依赖于实现。3.抽象工厂对“开-闭”原则的支持对于产品族的增加，抽象工厂符合“开-闭”原则；而对于产品层次的增加，抽象工厂不符合“开-闭”原则补充：个人认为目前平台使用的工厂模式已经很够用了，没必要把现在平台的工厂模式硬性变成抽象工厂。我们并没有这方面的需要。还是那句话，东西够用就好，番事不要太过。不要为了模式而模式。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问www.100test.com