

C 程序设计从零开始之何谓 PDF 转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/264/2021_2022_C___E7_A8_8B_E5_BA_8F_E8_c67_264837.htm 何谓程序 程序，即过程的顺序，准确地说应该是顺序排列的多个过程，其是方法的描述。比如吃菜，先用筷子夹起菜，再用筷子将菜送入嘴中，最后咀嚼并吞下。其中的夹、送、咀嚼和吞下就被称作命令，而菜则是资源，其状态（如形状、位置等）随着命令的执行而不断发生变化。上面就是吃菜这个方法的描述，也就是吃菜的程序。任何方法都是为了改变某些资源的状态而存在，因此任何方法的描述，也就是程序，也都一定有命令这个东西以及其所作用的资源。命令是由程序的执行者来实现的，比如上面的吃菜，其中的夹、送等都是由吃菜的人来实现的，而资源则一定是执行者可以改变的东西，而命令只是告诉执行者如何改变而已。电脑程序和上面一样，是方法的描述，而这些方法就是人期望电脑能做的事（注意不是电脑要做的事，这经常一直混淆着许多人），当人需要做这些事时，人再给出某些资源以期电脑能对其做正确的改变。如计算圆周率的程序，其只是方法的描述，本身是不能发生任何效用的，直到它被执行，人为给定它一块内存（关于内存，请参考《C 从零开始（三）》），告诉它计算结果的精度及计算结果的存放位置后，其才改变人为给定的这块内存的状态以表现出计算结果。因此，对于电脑程序，命令就是 CPU 的指令，而执行者也就由于是 CPU 的指令而必须是 CPU 了，而最后的资源则就是 CPU 可以改变其状态的内存（当然不止，如端口等，不过一般应用程序都大量使用内存罢了）。所以

，电脑程序就是电脑如何改变给定资源（一般是内存，也可以是其他硬件资源）的描述，注意是描述，本身没有任何意义，除非被执行。何谓编程 编程就是编写程序，即制订方法。为什么要有方法？方法是为了说明。而之所以要有说明就有很多原因了，但电脑编程的根本原因是因为语言不同，且不仅不同，连概念都不相通。人类的语言五花八门，但都可以通过翻译得到正解，因为人类生存在同一个四维物理空间中，具有相同或类似的感知。而电脑程序执行时的CPU所能感受到的空间和物理空间严重不同，所以是不可能将电脑程序翻译成人类语言的描述的。这很重要，其导致了大部分程序员编写出的拙劣代码，因为人想的和电脑想的没有共性，所以他们在编写程序时就随机地无目的地编写，进而导致了拙劣却可以执行的代码。电脑的语言就是CPU的指令，因为CPU就这一个感知途径（准确地说还有内存定位、中断响应等感知途径），不像人类还能有肢体语言，所以电脑编程就是将人类语言书写的方法翻译成相应的电脑语言，是一个翻译过程。这完全不同于一般的翻译，由于前面的红字，所以是不可能翻译的。既然不可能翻译，那电脑编程到底是干甚？考虑一个木匠，我是客人。我对木匠说我要一把摇椅，躺着很舒服的那种。然后木匠开始刨木头，按照一个特殊的曲线制作摇椅下面的曲木以保证我摇的时候重心始终不变以感觉很舒服。这里我编了个简单的程序，只有一条指令做一把摇着很舒服的摇椅。而木匠则将我的程序翻译成了刨木头、设计特定的曲木等一系列我看不懂的程序。之所以会这样，在这里就是因为生活的空间和木工（是木工工艺，不是木匠）没有共性。这里木匠就相当于电脑程序员兼CPU（因

为最后由木匠来制作摇椅)，而木匠的手艺就是CPU的指令定义，而木匠就将我的程序翻译成了木工的一些规程，由木匠通过其手艺来实现这些规程，也就是执行程序。上面由于我生活的空间和木工（指木工工艺，不是工人）没有共性，所以是不可能翻译的，但上面翻译成功了，实际是没有翻译的。在木工眼中，那个摇椅只是一些直木和曲木的拼接而已，因为木工空间中根本没有摇椅的概念，只是我要把那堆木头当作摇椅，进而使用。如果我把那堆木头当作凶器，则它就是凶器，不是什么摇椅了。“废话加荒谬加放屁！”，也许你会这么大叫，但电脑编程就是这么一回事。CPU只能感知指令和改变内存的状态（不考虑其他的硬件资源及响应），如果我们编写了一个计算圆周率的程序，给出了一块内存，并执行，完成后就看见电脑的屏幕显示正确的结果。但一定注意，这里电脑实际只是将一些内存的数值复制、加减、乘除而已，电脑并不知道那是圆周率，而如果执行程序的人不把它说成是圆周率那么那个结果也就不是圆周率了，可能是一个随机数或其他什么的，只是运气极好地和圆周率惊人地相似。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com