

软件工程习题200题之一 PDF转换可能丢失图片或格式，建议  
阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/265/2021\\_2022\\_\\_E8\\_BD\\_AF\\_E4\\_BB\\_B6\\_E5\\_B7\\_A5\\_E7\\_c67\\_265444.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/265/2021_2022__E8_BD_AF_E4_BB_B6_E5_B7_A5_E7_c67_265444.htm) 我的软件工程笔记99  
年末的一段，是当时几乎所有软件工程书籍的习题。这里整理出来，希望对大家学习软件工程有益。

- 1、什么是软件危机？产生软件危机的原因？怎样消除？
- 2、什么是软件工程？包括哪些内容？
- 3、软件生存周期包含哪些内容？
- 4、软件开发模型有几种？各有什么特点？
- 5、软件技术审查和管理复审的作用是什么？
- 6、软件开发与写程序有什么不同？
- 7、在软件开发的早期阶段，为什么要进行可行性研究？应该从哪些方面研究目标系统的可行性？
- 8、一个软件开发系统的可行性研究报告应如何编写？
- 9、数据流图有哪几种基本符号？
- 10、画数据流图原则是什么？
- 11、数据流图在软件分析中的作用是什么？
- 12、数据字典的作用？
- 13、什么是数据字典？有几个定义？各自特点是什么？
- 14、有几种效益的分析方法？
- 15、需求分析的任务是什么？
- 16、需求分析通常采用哪些分析技术？
- 17、什么是结构化分析？他的结构化体现在哪里？
- 18、简述面向对象分析技术的主要步骤？
- 19、原型开发技术的目的，特点是什么？
- 20、简述总体设计的一般过程？
- 21、什么叫软件结构？什么叫软件工程？二者之间关系？
- 22、解释深度、宽度、扇出、扇入对软件的影响。
- 23、什么叫模块化？M代表的含义是什么？
- 24、模块化的三个重要特征是什么？阐明各自的作用。
- 25、举例说明各种耦合情况和各种内聚情况。
- 26、简述设计准则的内容。
- 27、简述层次方框图与软件结构图的异同点。
- 28、事物型软件结

构图有什么特点？原因是什么？ 29、详细设计的任务是什么？ 30、什么是结构化程序设计？用N-S图表示三种基本结构。 31、简述Jackson程序设计方法的主要内容。 32、简述Wariner程序设计方法的主要内容。 33、McaHei(Muahe,笔记有些模糊，未校正)方法的核心是什么？有何用途？ 34、简述程序设计语言两次本质性变化的内容及意义。 35、C语言属于第几代语言？第四代语言特点是什么？ 36、简述高级语言的应用特点和内在特点。 37、试分析程序设计语言特点及软件可靠性、可理解性、可修改性、可测试性及成本的关系。 38、选择一种语言的实用标准是什么？ 39、简述开发环境、计算机体系结构、软件设计方法、软件开发过程与程序设计语言之间的促进和制约作用。 40、程序的编码风格主要体现在哪几个方面？ 41、软件测试的基本任务是什么？测试与调试区别是什么？ 42、软件测试的目标是什么？ 43、软件测试分几个步骤进行？每个步骤解决什么问题？ 44、软件测试有几种方法？每种方法的特点是什么？ 45、软件出错有几种类型？验证其程序正确性有几种方法？ 46、什么是单元测试和集成测试？他们各有什么特点？ 47、简述渐增式测试方法与非渐增式测试方法的优劣。 48、简述存根程序驱动程序的作用。 49、编最大、最小公倍数程序，并为它设计测试用例。 50、测试的具体任务是什么？为什么说调试是软件开发过程中最艰巨的任务？ 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)