

C语言程序静态库和动态库的创建及其应用 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/267/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_A8_8B_c103_267099.htm 在用c写程序时，很多时候需要存储一些简单的数据，如果为此而用mysql数据库就有些大才小用了，可以把这些数据以结构的形写入文件，然后再需要时读取文件，取出数据。 如下是定义函数的源文件和头文件： 源文件struct.c: #include "struct.h"//第一个参数是要写入的文件名，第二个参数是缓冲区，第三个参数是缓冲区大小，第四个参数是打开文件流的形态，返回TRUE表示写入成功，返回FALSE表示写入失败int writeStruct(const char *fileName,char *buffer,int bufferLen,char *mode){ int ret. FILE *fileID = NULL. fileID = fopen(fileName,mode). if (fileID == NULL){ perror("fopen"). goto writeEnd. } rewind(fileID). ret = fwrite(buffer,bufferLen,1,fileID). if (ret = 0){ strcat(buffer,"\0"). }else{ perror("fwrite") . goto readEnd. } if (fileID != NULL){ fclose(fileID). fileID = NULL. } return TRUE.readEnd: if (fileID != NULL){ fclose(fileID). fileID = NULL. } return FALSE. }头文件struct.h: #ifndef OWNSTRUCT_H_#define OWNSTRUCT_H_#include#include#include#define FALSE 0#define TRUE 1//第一个参数是要写入的文件名，第二个参数是缓冲区，第三个参数是缓冲区大小，第四个参数是打开文件流的形态，返回TRUE表示写入成功，返回FALSE表示写入失败int writeStruct(const char *fileName,char *buffer,int bufferLen,char *mode).//第一个参数是要读取的文件名，第二个参数是缓冲区，第三个参数是缓冲区大小，第四个参数是

打开文件流的形态，返回TRUE表示读取成功，返回FALSE表示读取失败

```
int readStruct(const char *fileName,char *buffer,int  
bufferLen,char *mode). #endif
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com