

java初学者实践教程16 - static关键字 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/269/2021\\_2022\\_java\\_E5\\_88\\_9D\\_E5\\_AD\\_A6\\_c67\\_269942.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/269/2021_2022_java_E5_88_9D_E5_AD_A6_c67_269942.htm)

static关键字可以用来修饰类的变量，方法和内部类。static是静态的意思，也是全局的意思它定义的东西，属于全局与类相关，不与具体实例相关。就是说它调用的时候，只是ClassName.method(),而不是new ClassName().method()。new ClassName()不就是一个对象了吗？static的变量和方法不可以这样调用的。它不与具体的实例有关。实践：

```
class Count { private int serialNumber. public static int counter = 0. //一个静态变量counter public Count() { counter . //创建Counter的时候递增 serialNumber = counter.} public int getSerialNumber(){ return serialNumber. }}class OtherClass { public int increment(){ return Count.counter //静态的变量不属于任何实例只能直接用类调用 }}public class TestStaticVar { public static void main(String[] args){ Count[] cc = new Count[10]. OtherClass o = new OtherClass(). for (int i=0.ilength.i ){ cc[i] = new Count(). System.out.println("cc[" i "].serialNumber = " cc[i].getSerialNumber()). System.out.println(o.increment()). }}} 查看结果 类的方法中带有static关键字，这个方法就是静态方法。静态方法也是要通过类名，而不是实例访问。实践：

```
class GenerealFunction { public static int add(int x,int y){ return x y.}}public class UseGeneral { public static void main(String[] args){ //调用时还是用类直接调用 int c = GenerealFunction.add(19,18). System.out.println("结果是" c).}} 注意：子类不能重写父类的静态方法哦，也不能把父类不是静态的重写成静态的方法。想
```


```

隐藏父类的静态方法的话，在子类中声明和父类相同的方法就行了。前一阵子有同学问了，main()是什么意思啊

? main()的前面不是也有一个static吗，它也是静态方法。它是程序的入口点，就是说java的程序是由java虚拟机执行的，java语言和虚拟机的入口就是main()。因为它是static的，这可以使JVM不创建实例对象就可以运行该方法。因此我们在main()中调用别的类的非静态方法，就要创建实例。像上面的例子：`OtherClass o = new`

`OtherClass().System.out.println(o.increment())`. 不用实例o去调用是不行的。前面我们已经见到很多这样的例子了。大家看一个错误的例子：`int x.public static void x() { x = 15. //这个是错误的，x是非静态变量} static` 还可以修饰程序块用{}括起来，用法与上述两种方法相同`public class StaticInit { public static int count = 1. static { count = Integer.getInteger("myApplication.counter").intValue(). }} 100Test`

下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问  
[www.100test.com](http://www.100test.com)