

VisualC 开发工具与调试技巧整理 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/271/2021_2022_VisualC___E5_c97_271883.htm 自己总是用VC平台来开发东西，但是有时候总是出这样那样的问题，在这里把Visual C 开发工具与调试技巧整理摘录如下，希望对大家有用，省去大家再去搜索的烦恼。 1.如何在Release状态下进行调试

Project->Setting=>ProjectSetting对话框，选择Release状态。C/C++标签中的Category选General，Optimizations选Disable(Debug)，Debut info选Program Database。在Link标签中选中Generate debug info复选框。注：只是一个介乎Debug和Release的中间状态，所有的ASSERT、VERIFY都不起作用，函数调用方式已经是真正的调用，而不查表，但是这种状态下QuickWatch、调用队列跟踪功能仍然有效，和Debug版一样。 2. Release和Debug有什么不同 Release版称为发行版，Debug版称为调试版。Debug中可以单步执行、跟踪等功能，但生成的可执行文件比较大，代码运行速度较慢。Release版运行速度较快，可执行文件较小，但在其编译条件下无法执行调试功能。

Release的exe文件链接的是标准的MFC DLL(Use MFC in a shared or static dll)。这些DLL在安装Windows的时候，已经配置，所以这些程序能够在没有安装Visual C 6.0的机器上运行。而Debug版本的exe链接了调试版本的MFC DLL文件，在没有安装Visual C 6.0的机器上不能运行，因为缺相应的DLL，除非选择use static dll when link。 3. ASSERT和VERIFY有什么区别 ASSERT里面的内容在Release版本中不编译，VERIFY里面的内容仍然翻译，但不再判断真假。所以后者更安全一点。 例

如ASSERT(file.Open(strFileName))。一旦到了Release版本中，这一行就忽略了，file根本就不Open()了，而且没有任何出错的信息。如果用VERIFY()就不会有这个问题。

4.Workspace和Project之间是什么样的关系 每个Workspace可以包括几个project，但只有一个处于Active状态，各个project之间可以有依赖关系，在project的Setting..中可以设定，比如那个Active状态的project可以依赖于其他的提供其函数调用的静态库。

5.如何在非MFC程序中使用ClassWizard 在工程目录下新建一个空的.RC文件，然后加入到工程中就可以了。

6.如何设置断点 按F9在当前光标处增加一个断点和取消一个断点。另外，在编辑状态下，按Ctrl B组合键，弹出断点设置对话框。然后单击【Condition...】按钮弹出设置断点条件的对话框进行设置。

7.在编辑状态下发现成员变量或函数不能显示提示是如何打开显示功能 这似乎是目前这个Visual C 6.0版本的一个bug，可按如下步骤使其正常，如再出现，可如法炮制：(1)关闭Project (2)删除“工程名.ncb”文件 (3)重新打开工程

8.如何将一个通过ClassWizard生成的类彻底删除 首先在工作区的FileView中选中该类的.h和.cpp文件，按Delete删除，然后在文件管理器中将这两个文件删除，再运行ClassWizard，这时出现是否移走该类的提示，选择remove就可以了。

9.如何将在workspace中消失的类找出来 打开该类对应的头文件，然后将其类名随便改一下，这个时候工作区就会出现新的类，再将这个类改回原来的名字就可以了。

10.如何清除所有的断点 菜单【Edit】->【Breakpoints...】，打开“Breakpoints”对话框，单击【Remove All】按钮即可。快捷键是“Ctrl Shift F8”。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访

