Linux下XFConfig的有效使用 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/273/2021_2022_Linux_E4_B8_8BXF_c102_273455.htm 由于Linux与windows在图形显示的内在原理上有着本质不同，Linux的内核不控制图形显示，它通过外挂一个称为X服务器的应用程序显示图形界面，属于用户态行为；而windows的微内核中一个叫GDI（图形设备接口）的子系统， 由它在核心态控制图形界面的显示。所以用户在使用Linux时不要抱怨Linux的图形显示不能像windows那样随心所欲，虽然Linux的版本发布商已经在这方面尽了力。 用户要使用图形界面，必须正确配置一个叫XF86Config（redhat版本下叫XF86Config-4）的配置文件，它一般位于/etc/X11目录下。实际过程中，X服务器使用XF86Config中的参数实现图形显示。XF86Config不是很容易理解，为此各Linux发行套件都附加了简单易用的配置工具（各种版本的名称稍有不同，用户可查看说有关说明），通过配置工具，用户可以很容易的配置XFConfig，从而正常使用图形界面。 但现在的问题是，通过配置工具配置后，经常出现这样那样的问题，或者图形界面不出现、或者是图形显示效果很差，字符过大过小，花屏重影，刷新太低等等。查看说明文档，重新配置几遍，问题照样，下狠心配的高档显卡、液晶显示器不能用，真头疼。 其实，我们可以做点更有效的工作，直接操作配置文件XFConfig，不用害怕，只修改一点点内容，不需要高深知识，更不会烧毁你的宝贝显示器。VI编辑器总会用吧。 第一步，你要知道你的显卡信息。你可以不知道具体的芯片类型（让我们强大的2.4内核或日益强大的X服务器探测去！），

但最少你要知道显存（因为硬件探测过程中使用就低原则，探测的显存不是很准）；还有，你要清楚你的显示器所能支持的最大分辩率和最大刷新率。记住了，一定看清楚哦，否则，烧毁显示器不赖我啊！第二步，你要用你的Linux附带的配置工具配置一遍（具体配置过程不用我说吧！）。做这一步的目的是：如果能正常，显示效果如你所愿，就不用我废话了；如果不能正常显示图形界面，那说明我们得到的是一个不能正常使用的配置文件。虽然这个配置文件不能正常使用，但是它还是包含了显卡（device）、显示器（montior）、显示屏（screen）的全部信息，不能正常工作的原因是有些参数不能正确驱动显卡和显示器。 第三步，这一步你要做的工作就是修改导致不能正常显示一些参数。我们这里要修改的参数和windows差不多，主要有“ 桌面颜色(Depth) ”、“ 桌面分辨率（Modes） ”、“ 刷新率（Vertrefresh） ”三个。关于上述三个参数的具体含义，这里我用不多讲。 用VI打开XFConfig，粗略一看，整整三屏不说，内容一点也看不懂。不用急，虽然内容挺多，真正起作用的不多（大部分行用＃注释了），需要你修改的更少了，只有上面提到的三处。找到它的位置：Monitor字段下的VertRefresh；Screen字段下的DefaultDepth；Display子字段下的Depth。 简单说明，VertRefresh，刷新率，不过这儿给出的是一个范围，不像windows你可以设定一个具体的值；Modes，是分辨率；DefaultDepth是默认桌面颜色。 讲到这儿，大概你已经想，不用说了，我知道了。 对了，你将要做把DefaultDepth、Modes、VertRefresh、分别“ 换 ”成你想使用默认桌面颜色、分辨率、刷新率，就这么简单。 不过，有两点是需要提醒

一下。 VertRefresh参数，X服务器工作时将根据分辨率、桌面颜色在设定的范围内自动使用其中的一个值，如果你有关于你的显示器分辨率、桌面颜色、刷新率三者的对应表，那更简单了，对照表上内容换上即可；如果没有，那只好用笨法子，挨个试，注意只需改动下限的值，不改变上限的值，这样做保证不会烧毁你的显示器。我的经验是最多改两次就可以成功显示图形界面。 Modes和Depth参数，注意如果配置文件的Screen字段中没有Depth和Depth所对应的Modes行，可以依照文件中已有Depth行和Modes行的格式，添加这两个参数行，数据当然是你想在图形界面中打算使用的了。 记住保存你的修改。重新启动X。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com