

在未连接的Socket上发送UDP数据报的方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/273/2021_2022__E5_9C_A8_

[E6_9C_AA_E8_BF_9E_E6_c103_273350.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/273/2021_2022__E5_9C_A8_E6_9C_AA_E8_BF_9E_E6_c103_273350.htm) UDP是一个简单的面向数据报的传输层协议，我们先站在UDP客户端的角度来看看如何发送一个UDP数据报，以及协议栈为发送一个UDP数据报做了哪些事情。UDP数据报可以在未连接的socket上发送（使用sendto系统调用，指定目的地址），也可以在已连接的socket上发送（使用send系统调用，不用指定目的地址），下面我们分两种情况讨论。下面是一个在未连接的socket上发送UDP数据的用户态程序示例（注：该程序的格式和风格相当不好，只是为临时测试使用。），该程序目前还只管发送，不处理接收，关于接收，我们后面再作分析：

```
#include #include #include "my_inet.h"#include #include #include #include int main(){ int i. struct sockaddr_in dest. dest.sin_family = MY_PF_INET. dest.sin_port = htons(16000). dest.sin_addr.s_addr = 0x013010AC. //目的地址是172.16.48.1(网络字节序) //创建UDP数据报服务的socket。 int fd = socket( MY_PF_INET, SOCK_DGRAM, MY_IPPROTO_UDP ). if( fd 100Test 下载频道 开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```