

为UML模型添加颜色的实现方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/273/2021\\_2022\\_\\_E4\\_B8\\_BAUML\\_E6\\_A8\\_A1\\_E5\\_c104\\_273295.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/273/2021_2022__E4_B8_BAUML_E6_A8_A1_E5_c104_273295.htm) 为什么要给UML模型添加颜色呢？在《Java Modeling in color with UML》（JMCU）一书中说，颜色给我们封装附加信息层的方法，这说明添加颜色可以增加我们表达信息的数量。更重要的是可以使用颜色给模型添加新的信息层。因此我们可以使用颜色为模型添加更丰富的信息。为模型添加颜色的意义是：标志添加的信息层（比如：相同类别的层使用类似的特征）显示时间的进展（比如：使用不同深浅颜色来展现这些进展）描绘模型的关键类别信息（比如：这个模型属于某个类别）添加形象的效果到模型 我们需要多少种颜色？又是哪些颜色？JMCU里定义了四种颜色，分别为：粉红（pink）、粉黄（pastel yellow）、粉绿（pastel green）、粉蓝（pastel blue）。这四种颜色分别代表着四种原型（archetype）：角色（role），瞬间-间隔（moment-interval，因为不好翻译以下简称MI），人、地点、事物（party, place, thing，简称PPT），类别（description）。MI把一个组件模型（component model）连接在一起，展现了一个组件的核心内容。在一个模型里，MI经常封装了最关心的方法。所以使用在引人注目的粉红色来表示MI。角色是由人、地点、事物来扮演的，是模型中下一个重要的部分。所以使用粉黄色表示。人、地点、事物经常就会扮演某个角色，使用粉绿色表示。类别是最后一种，使用粉蓝色表示。在给模型添加上颜色之后，模型就多一层信息。这里的四种颜色就代表了四种原型，让我们可以更直观的区分不同的

原型。对比以上两个图，第一个图就明显比第二个图的信息更加丰富，更容易、更快速区分四种原型。其实在生活中有很多使用颜色来展现信息的例子，比如：红绿灯，红色表示停止，绿色表示可以通行。一个项目的进度条，绿色的一段表示已经完成的，红色表示还没有完成。JUnit/NUnit的测试结果，红色表示断言失败，绿色表示成功。也许我们还可以使用颜色指明UML用例的开发优先级，状态图的不同状态等。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)